

# DENVER<sup>®</sup>

## Manual de Instruções

DENVER GMP-240MK3



[www.denver-electronics.com](http://www.denver-electronics.com)



[www.facebook.com/denverelectronics](https://www.facebook.com/denverelectronics)

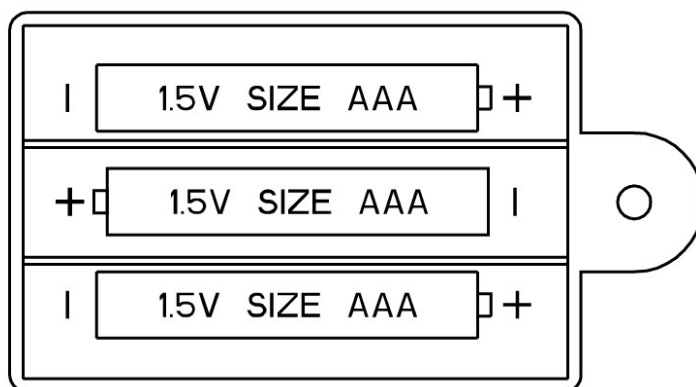
PORTUGUÊS

### 1.1: Características:

- \* Consola de Jogos Móvel de 8 bites
- \* 150 mini Jogos fantásticos incorporados
- \* Ecrã TFT LCD 2,4"
- \* Resolução de 320x240 pixéis
- \* Operada por 3 pilhas AAA (Pilhas não incluídas)
- \* Dimensões do produto: 119mm × 60mm × 26mm

### 1.2: Instalação da bateria

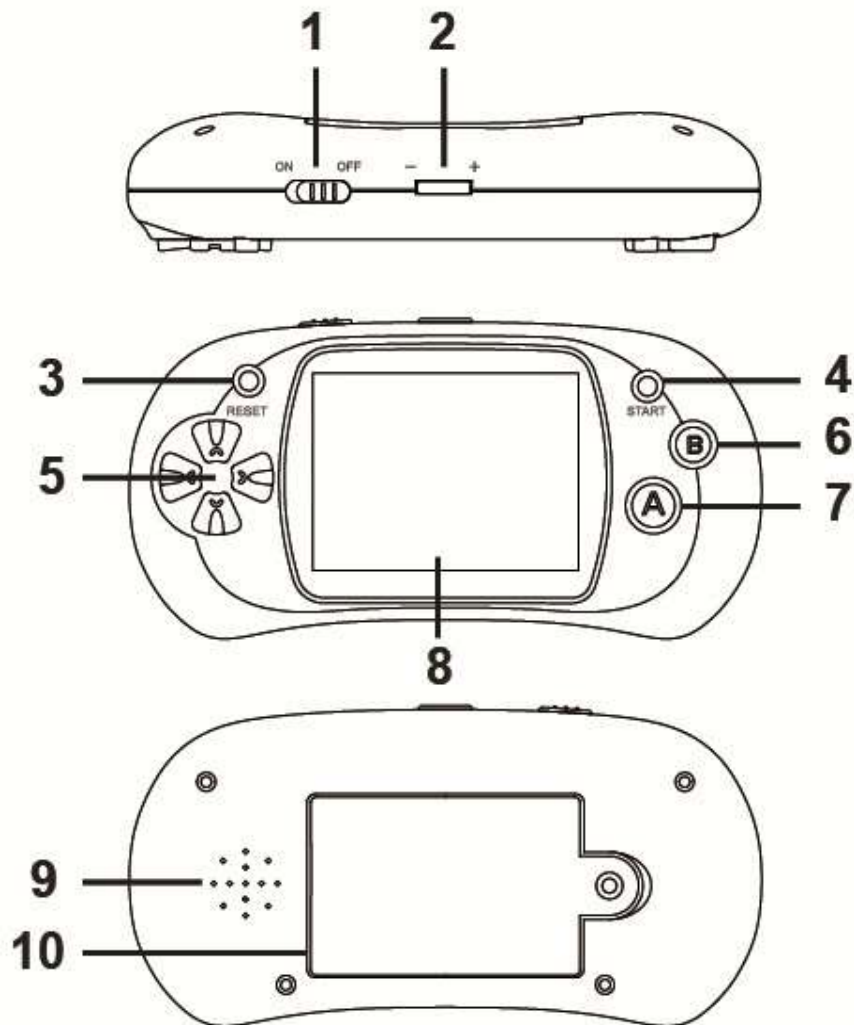
Usar uma moeda para abrir a tampa da bateria na parte de trás do dispositivo, introduzir 3 pilhas AAA o compartimento respectivo. Quando instalar, ter em atenção as marcações "+" e "-" das pilhas.



#### Atenção:

1. Seguir sempre as instruções cuidadosamente. Usar apenas as pilhas especificadas e certificar que as introduziu correctamente para coincidirem com as marcações da polaridade "+" e "-".
2. Não misturar pilhas usadas com pilhas novas, ou pilhas normais com pilhas alcalinas.
3. Retirar do produto as pilhas gastas ou já usadas.
4. Remover as pilhas se o produto não for utilizado durante um longo período de tempo.
5. Não curto-circuitar os terminais de alimentação.
6. Se o produto der origem ou for afectado por qualquer interferência eléctrica, afastar de qualquer equipamento eléctrico. Reinicializar (desligar e ligar de novo ou remover ou voltar a introduzir as pilhas), se necessário.

### 1.3: Botões



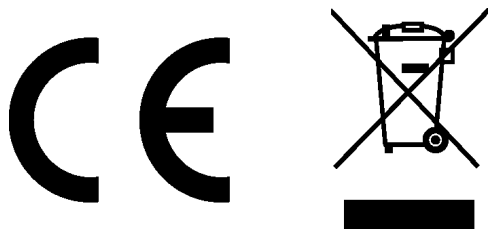
Seguem-se descrições breves dos botões usados para jogar.

1. Botão ON/OFF.
2. Botões de Volume: Ajustar o volume.
3. Botão de Reset: Prima este botão para regressar à selecção do jogo ou para reiniciar o dispositivo em caso de avaria.
4. Botão Start: Prima este botão para iniciar ou pausar os jogos
5. D-pad: tecla de direcção.
6. Botão B: tecla de função especial.
7. Botão A: tecla de confirmação.
8. Ecrã LCD.
9. Coluna.
10. Caixa das pilhas.

Tome nota - Todos os produtos estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.  
Aceitamos dúvidas acerca de erros e omissões no manual.

TODOS OS DIREITOS RESERVADOS, COPYRIGHT DENVER ELECTRONICS A/S

**DENVER**<sup>®</sup>  
denver-electronics.com



Equipamento eléctrico e electrónico contém materiais, componentes e substâncias que podem ser perigosas para a sua saúde e para o ambiente, se o material usado (equipamentos eléctricos e electrónicos) não for processado correctamente.

Equipamento eléctrico e electrónico está marcado com um caixote do lixo com uma cruz por cima, mostrado acima. Este símbolo significa que o equipamento eléctrico e electrónico não deve ser eliminado em conjunto com outros resíduos domésticos, mas deve ser eliminado separadamente.

Todas as cidades têm pontos de recolha instalados, nos quais o equipamento eléctrico e electrónico pode tanto ser submetido sem custos a estações de reciclagem e outros locais de recolha, ou ser recolhido na própria residência. O departamento técnico da sua cidade disponibiliza informações adicionais relativas a este assunto.

DENVER ELECTRONICS A/S

Omega 5A Soefte

DK-8382 Hinnerup

Dinamarca

[www.facebook.com/denverelectronics](https://www.facebook.com/denverelectronics)