

DENVER[®]

Instrukcja obsługi

DENVER GMP-240MK3



www.denver-electronics.com



www.facebook.com/denverelectronics

POLSKI

1.1: Cechy:

- * Przenośna konsola gier 8bit
- * Wbudowane 150 fantastycznych gier
- * 2,4" ekran LCD TFT
- * Rozdzielczość 320x240 pikseli
- * Zasilanie z 3 baterii AAA (Baterie nie dołączone)
- * Wymiary produktu: 119mm × 60mm × 26mm

1.2: Instalacja baterii

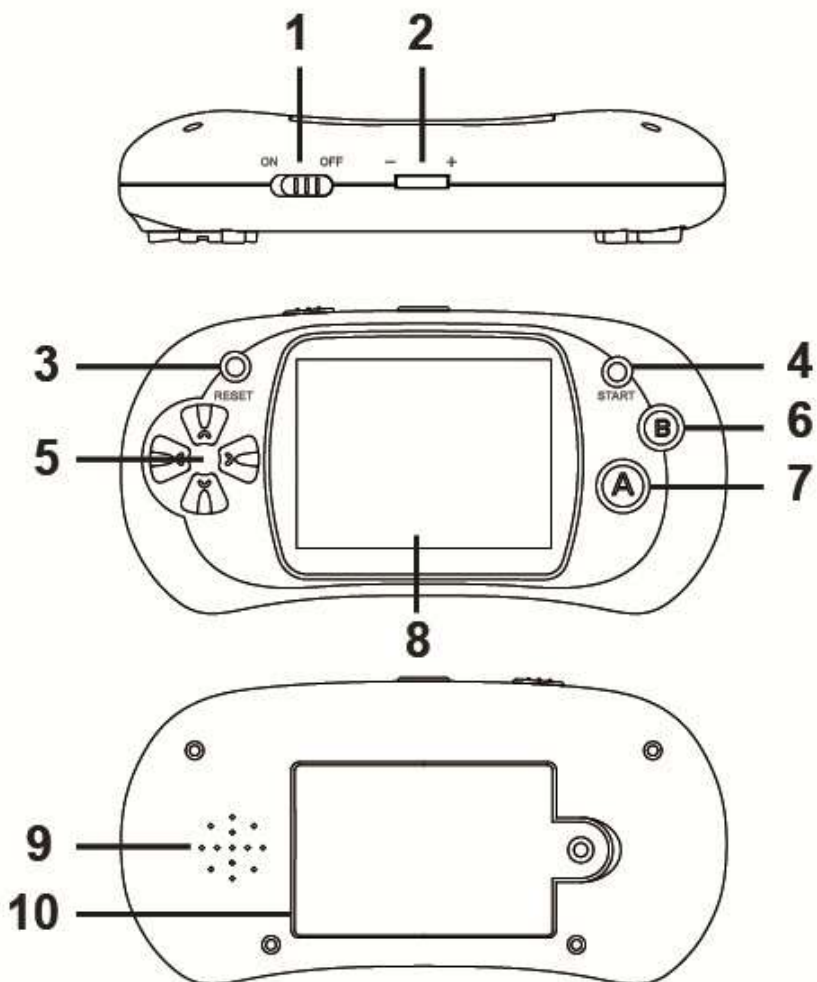
Użyj monety, aby otworzyć pokrywę baterii z tyłu urządzenia. Włóż do środka trzy baterie AAA. Podczas instalacji pamiętaj, by umieścić baterie zgodnie z oznaczeniami „+” i „-”, jak pokazano na obrazku poniżej.



Ostrzeżenie:

1. Zawsze postępuj zgodnie z instrukcją. Używaj wyłącznie odpowiednich baterii i upewnij się, że zostały one prawidłowo włożone, zgodnie z oznaczeniem biegunów „+” i „-”.
2. Nie mieszaj starych baterii z nowymi ani zwykłych z alkalicznymi.
3. Wyjmij wyczerpane lub zużyte baterie z produktu.
4. Wyjmij baterie, jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas.
5. Nie powoduj zwarcia terminali zasilających.
6. Jeśli działanie produktu powoduje lub jest nieprawidłowe przez miejscowe zakłócenia elektryczne, odsuń go od innego sprzętu elektrycznego. Jeśli to konieczne, zresetuj urządzenie (wyłącz i ponownie włącz lub wyjmij i ponownie włóż baterie).

1.3: Przyciski



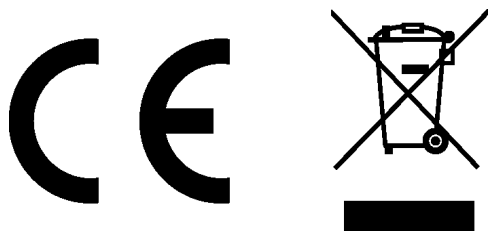
Poniżej podano krótki opis przycisków stosowanych w grze.

1. Przycisk ON/OFF
2. Przyciski głośności: Skorygować głośność.
3. Przycisk Reset: Nacisnąć ten przycisk, by powrócić do wyboru gier lub powtórnego uruchomienia urządzenia w przypadku nieprawidłowego działania.
4. Przycisk "Start": Nacisnąć ten przycisk, by rozpocząć lub wstrzymać grę
5. Pole kierunków: klawisz kierunku.
6. Przycisk B: specjalny klawisz funkcyjny.
7. Przycisk A: Klawisz potwierdzenia.
8. Wyświetlacz LCD.
9. Głośnik.
10. Pojemnik baterii.

Zastrzegamy sobie prawo do zmian technicznych, błędów i braków w instrukcji obsługi.

WSZYSTKIE PRAWA ZASTRZEŻONE, PRAWA AUTORSKIE DENVER ELECTRONICS A/S

DENVER[®]
denver-electronics.com



Sprzęt elektryczny i elektroniczny zawiera materiały, elementy oraz substancje, które mogą być niebezpieczne dla zdrowia i środowiska, jeśli materiał odpadowy (wyrzucony sprzęt elektryczny, elektroniczny) nie są właściwie potraktowane.

Sprzęt elektryczny i elektroniczny i baterie oznaczone są przekreślonym symbolem śmietnika, patrz wyżej. Ten symbol oznacza, że sprzęt elektryczny i elektroniczny nie powinien być wyrzucany z innymi odpadami domowymi, ale powinien być usuwany oddzielnie.

Wszystkie miasta mają ustalone miejsca zbiórki sprzętu elektrycznego i elektronicznego, gdzie można go bezpłatnie oddać w stacjach recyklingu i innych miejscach zbiórki lub zlecić jego odbiór z gospodarstw domowych. Dodatkowa informacja jest dostępna w wydziale technicznym miasta.

DENVER ELECTRONICS A/S

Omega 5A Soeften

DK-8382 Hinnerup

Danimarca

www.facebook.com/denverelectronics