

# DENVER<sup>®</sup>

## Guide d'utilisation

DENVER GMP-240MK3



[www.denver-electronics.com](http://www.denver-electronics.com)



[www.facebook.com/denverelectronics](https://www.facebook.com/denverelectronics)

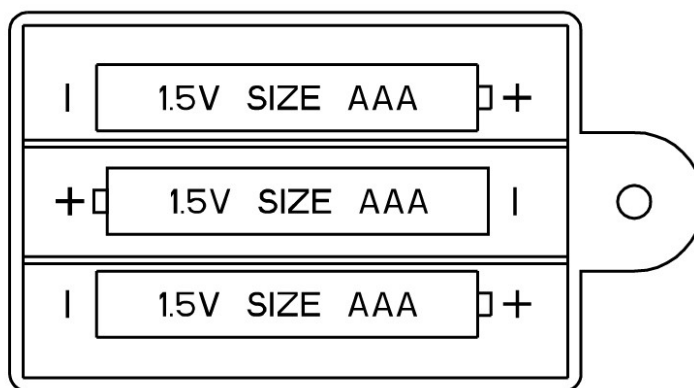
FRANÇAIS

### 1.1: Caractéristiques :

- \* Console mobile de jeu 8bit
- \* 150 mini jeux fantastiques intégrés
- \* Ecran TFT LCD 2,4"
- \* Résolution 320 x 240 pixels
- \* Fonctionne avec 3 piles AAA (Piles non comprises)
- \* Dimensions de l'appareil : 119mm x 60mm x 26mm

### 1.2: Mise en place des piles

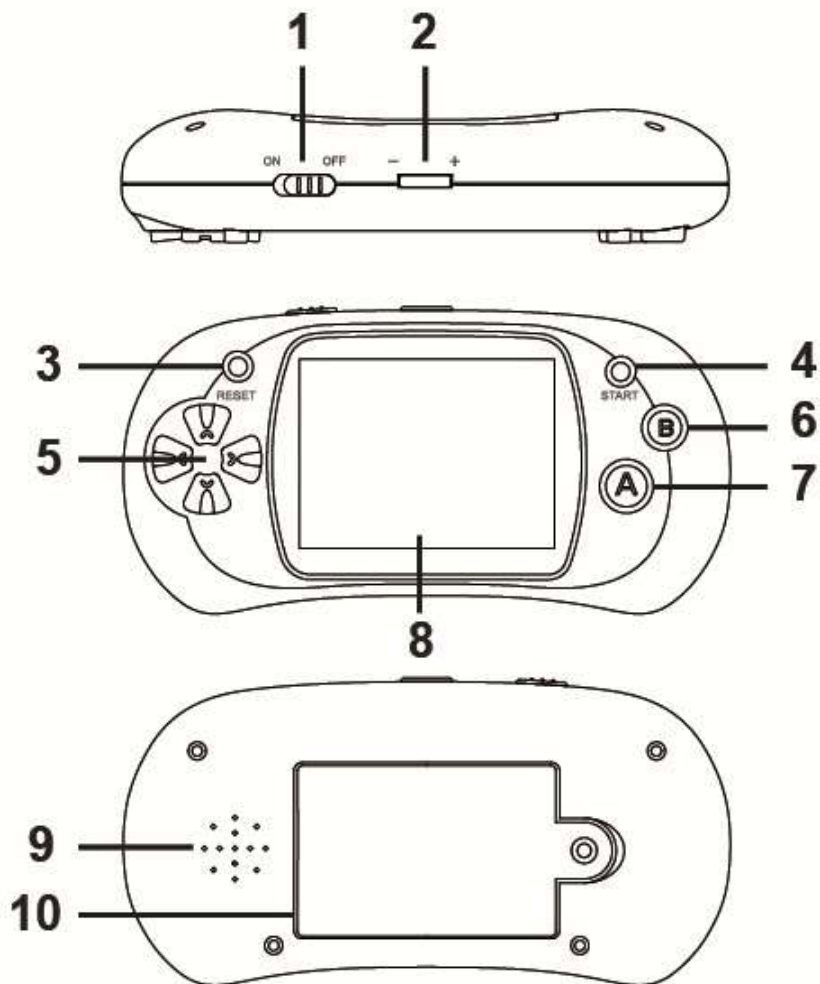
Utilisez une pièce de monnaie pour ouvrir le couvercle du compartiment à piles situé à l'arrière de l'appareil, placez trois piles AAA à l'intérieur. Lors de l'installation des piles, veillez à respecter les polarités « + » et « - » comme illustré.



#### Attention !

1. Suivez toujours attentivement les instructions. Utilisez uniquement des piles du type indiqué et veillez à respecter les polarités « + » et « - » comme illustré.
2. Ne mélangez pas des piles usées avec des piles neuves ou des piles de types différents (standard, alcalines).
3. Ne laissez jamais de piles épuisées dans l'appareil.
4. Enlevez les piles si l'appareil ne va pas être utilisé pendant une longue période.
5. Ne court-circuitiez les bornes.
6. Eloignez l'appareil des autres appareils électriques en cas d'interférences électriques locales. Réinitialisez l'appareil (en l'éteignant et en le rallumant ou enlevez les piles) si nécessaire.

### 1.3: Touches



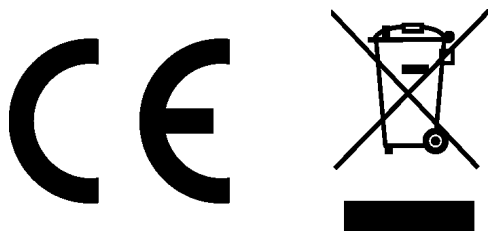
Brèves descriptions des touches utilisées pour jouer.

1. Touche ON/OFF.
2. Touches de volume : Régler le volume.
3. Touche Reset : Appuyer sur cete touche pour revenir au choix de jeu ou pour réinitialiser l'appareil en cas de dysfonctionnement.
4. Touche Start : Appuyer sur cette touche pour démarrer le jeu ou pour mettre en pause
5. Touches D : directions.
6. Touche B : fonction spéciale.
7. Touche A : confirmer.
8. Écran LCD.
9. Haut-parleur.
10. Logement des piles.

Remarque - Tous les produits sont susceptibles d'être modifiés sans préavis. Ce document est établi sous toute réserve d'erreur ou d'omission.

TOUS DROITS RÉSERVÉS, COPYRIGHT DENVER ELECTRONICS A/S

**DENVER**<sup>®</sup>  
denver-electronics.com



Les appareils électriques et électroniques contiennent des matériaux, composants et substances qui peuvent nuire à votre santé et à l'environnement, si ces déchets (appareils électriques et électroniques) ne sont pas traités de façon appropriée.

Les appareils électriques et électroniques sont marqués du symbole d'une poubelle barrée, comme illustré ci-dessus. Ce symbole indique que les appareils électriques et électroniques doivent être collectés et jetés de façon séparée des ordures ménagères.

Des points de collecte existent dans toutes les villes où des appareils électriques et électroniques peuvent y être déposés gratuitement en vue de leur recyclage. Vous pouvez obtenir des informations supplémentaires auprès des autorités locales de la ville.

DENVER ELECTRONICS A/S

Omega 5A Soefte

DK-8382 Hinnerup

Denmark

[www.facebook.com/denverelectronics](https://www.facebook.com/denverelectronics)