

Instruction Manual

DENVER GMP-270CMK2

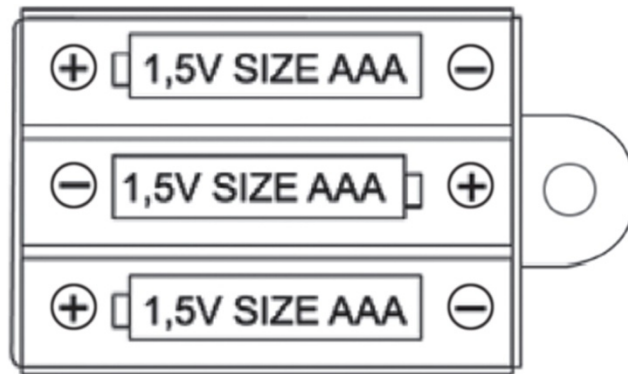


1.1: Features:

- * 16bit Mobile Game Console
- * Built-in 200 Mini Games
- * 2.7" LCD TFT screen
- * Resolution 960x240 pixels
- * Operated by 3x AAA-batteries (Batteries not included)
- * Operating system: Linux
- * Earphone jack built-in
- * TV output by AV cable (cable not included)
- * Product Dimension: 137mm × 76mm × 27mm

1.3: Battery Installation

Please use a coin to open the battery cover on the back side of device, Insert three pieces of AAA batteries into it. When installing, pay attention to the “+” & “-” markings of the battery as of following.

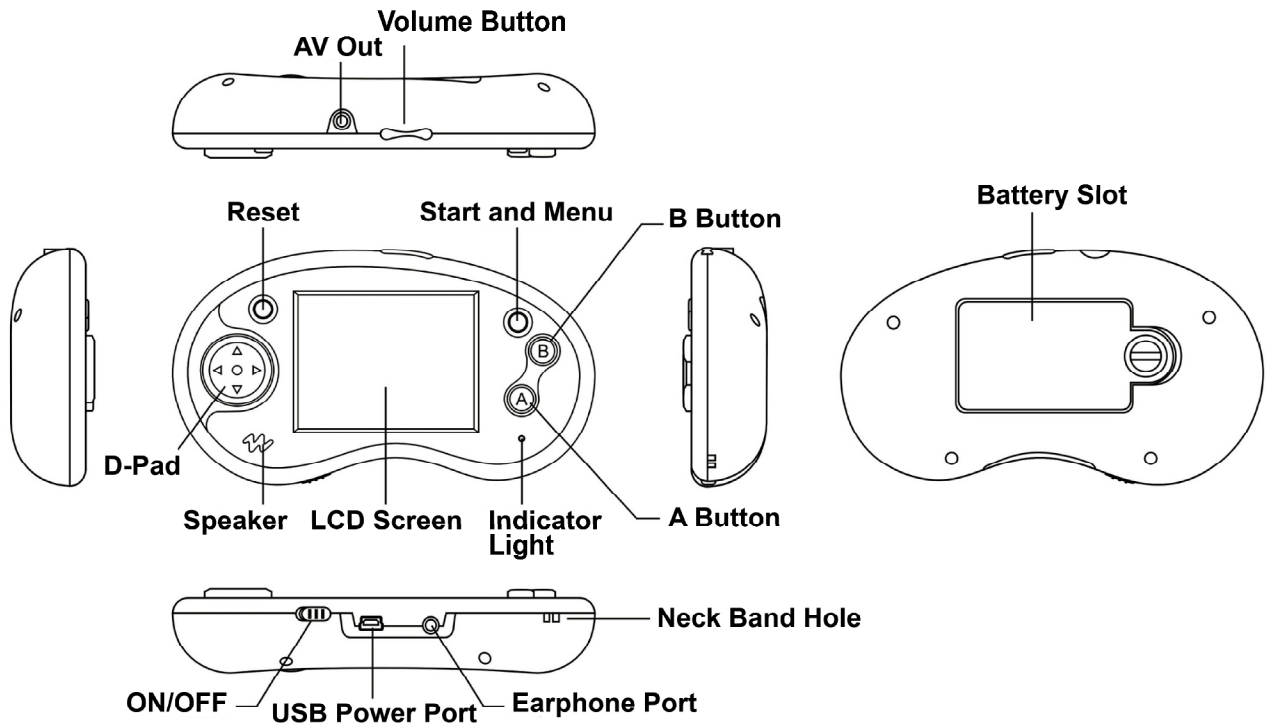


Caution:

1. Always follow the instructions carefully. Use only batteries specified and be sure to insert them correctly by matching the “+” and “-” polarity markings.
2. Do not mix old batteries and new batteries, or standard with alkaline batteries.
3. Remove exhausted or dead batteries from the product.
4. Remove batteries if product has not being used for a long time.
5. Do not short-circuit the supply terminals.
6. Should this product cause or be affected by local electrical interference, move away from other electrical equipment. Reset (switching off and

back on again or removing and re-inserting batteries) if necessary.

1.4: Buttons



D-pad	Direction arrows to navigate
A-button	Select/Confirm button/Main Function button
B-button	Special Function button
Start button	Pause or Exit from game
AV Out	Connect with TV set via AV cable
Earphone Port	Connect with the earphone
Volume Button	Adjust the Volume Up (+) or Down (-)
USB Power Port	Power the device by a USB port connection or a USB AC/DC Adapter (not included)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Electric and electronic equipment contains materials, components and substances that can be hazardous to your health and the environment, if the waste material (discarded electric and electronic equipment) is not handled correctly.

Electric and electronic equipment is marked with the crossed out trash can symbol, seen above. This symbol signifies that electric and electronic equipment should not be disposed of with other household waste, but should be disposed of separately.

All cities have established collection points, where electric and electronic equipment can either be submitted free of charge at recycling stations and other collection sites, or be collected from the households. Additional information is available at the technical department of your city.

Importer:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Denmark

www.facebook.com/denverelectronics

Bedienungsanleitung

DENVER GMP-270CMK2

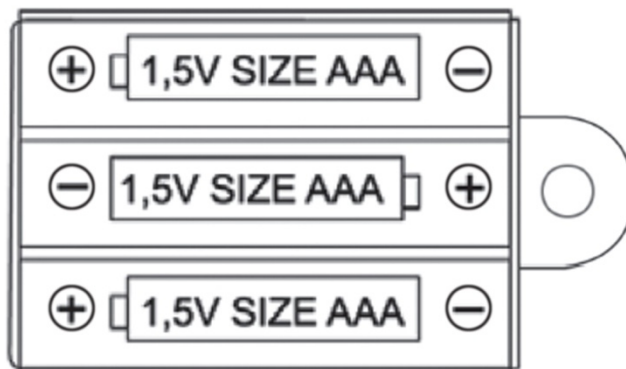


1.1: Merkmale:

- * 16bit Mobile Spielkonsole
- * 200 integrierte Minispiele
- * 2,7" LCD TFT-Monitor
- * Auflösung 960x240 Pixel
- * Betrieb mit 3x AAA-Batterien (Batterien nicht enthalten)
- * Betriebssystem: Linux
- * Integrierte Kopfhörerbuchse
- * TV-Ausgang per AV-Kabel (Kabel nicht enthalten)
- * Produktabmessungen: 137 mm × 76 mm × 27 mm

1.3: Installation der Batterie

Verwenden Sie eine Münze, um die Batteriefachabdeckung an der Rückseite des Geräts zu öffnen. Legen Sie drei AAA-Batterien in das Batteriefach ein. Beachten Sie bei der Installation die Batteriemarkierungen „+“ & „-“.

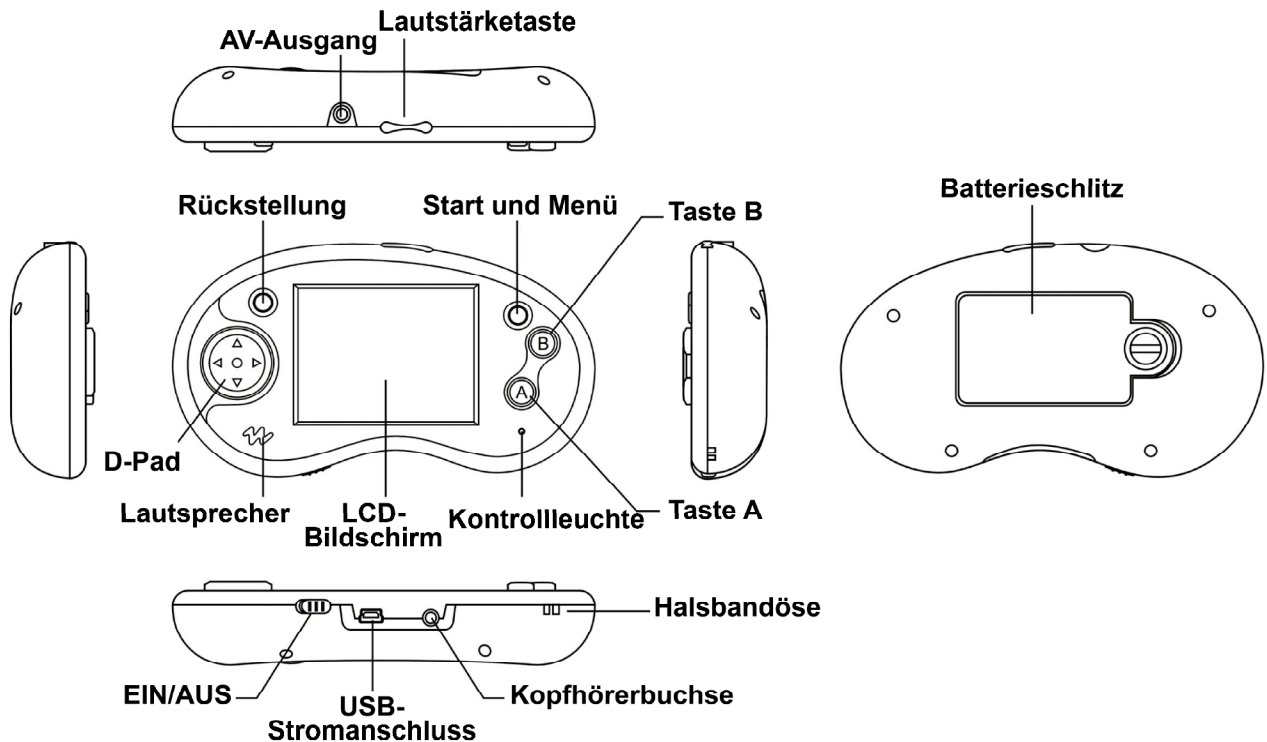


Achtung:

1. Befolgen Sie alle Anleitungen sorgfältig. Verwenden Sie nur empfohlene Batterien und legen Sie diese gemäß den Polaritätsmarkierungen „+“ und „-“ ein.
2. Verwenden Sie nicht alte und neue Batterien oder herkömmliche und Alkalibatterien gemeinsam.
3. Entfernen Sie leere oder verbrauchte Batterien aus dem Gerät.
4. Entfernen Sie die Batterien, falls das Gerät längere Zeit nicht verwendet wurde.
5. Die Anschlussklemmen nicht kurzschließen.

6. Falls dieses Gerät elektrische Störungen verursacht oder davon beeinträchtigt wird, stellen Sie es bitte von anderen elektrischen Geräten weg. Setzen Sie das Gerät ggf. zurück (aus- und wieder einschalten oder die Batterien entfernen und wieder einlegen).

1.4: Tasten



D-Pad	Richtungspfeile für die Navigation
Taste A	Auswählen/Bestätigen/Hauptfunktion
Taste B	Spezialfunktionstaste
Start-Taste	Spiel unterbrechen oder beenden
AV-Ausgang	Per AV-Kabel mit Fernseher verbinden
Kopfhörerbuchse	Anschluss von Kopfhörern
Lautstärketaste	Lautstärke erhöhen (+) oder reduzieren (-)
USB-Stromanschluss	Gerät per USB-Verbindung oder unter Verwendung eines AC/DC USB-Adapters (nicht enthalten) mit Strom versorgen

DENVER®

www.denver-electronics.com



Elektro-und elektronische Geräte enthalten Materialien, Bauteile und Substanzen, die ihrer Gesundheit oder der Umwelt schaden können, wenn das Abfallmaterial (ausrangierte Elektro-und elektronische Geräte) nicht ordnungsgemäß entsorgt wird.

Elektrische und elektronische Geräte sind mit einer durchkreuzten Mülltonne gekennzeichnet. Dieses Symbol bedeutet, dass die elektrischen und elektronischen Geräte nicht mit dem restlichen Haushaltsmüll sondern getrennt davon entsorgt werden müssen.

In allen Städten befinden sich Sammelstellen, an denen elektrische und elektronische Geräte entweder kostenlos bei Recyclingstellen abgegeben werden können oder auch direkt eingesammelt werden. Weitere Informationen erhalten Sie bei der Umweltbehörde Ihrer Gemeinde.

Importeur:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Dänemark

www.facebook.com/denverelectronics

Gebruikshandleiding

DENVER GMP-270CMK2

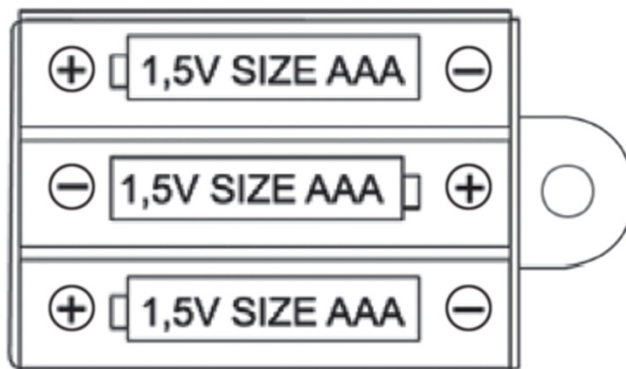


1.1: Eigenschappen:

- * 16bit Mobiele Spelconsole
- * 200 Minispelletjes ingebouwd
- * 2,7" LCD TFT-scherm
- * Resolutie 960x240 pixels
- * Werkt op 3x AAA-batterijen (Batterijen niet inbegrepen)
- * Besturingssysteem: Linux
- * Oortelefoonuitgang ingebouwd
- * TV-uitgang via AV-kabel (kabel niet inbegrepen)
- * Productafmetingen: 137mm × 76mm × 27mm

1.3: Batterijen installeren

Gebruik a.u.b. een muntje om het batterijklepje op de achterzijde van het apparaat te openen en installeer drie stuks type AAA batterijen. Let tijdens het installeren a.u.b. op de "+" & "-" markeringen voor de batterijen.

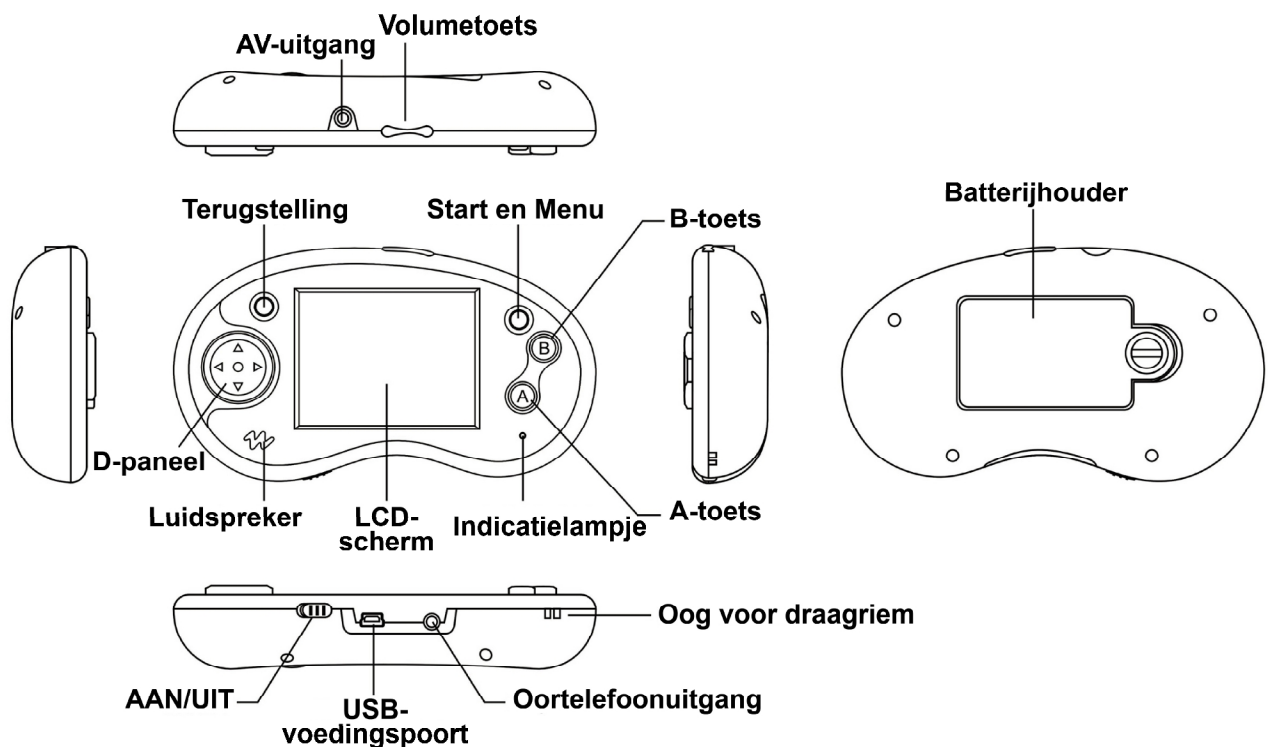


Opgelet:

1. Volg altijd nauwgezet alle instructies. Gebruik uitsluitend batterijen van het gespecificeerde type en zorg ervoor deze volgens de juiste polariteitrichting "+" en "-" te installeren.
2. Combineer geen oude en nieuwe batterijen of standaard batterijen en alkalinebatterijen.
3. Verwijder uitgeputte of verbruikte batterijen uit het product.
4. Verwijder de batterijen als u het product voor langere tijd niet gebruikt.
5. Laat de voedingsklemmen nooit kortsluiten.

6. Indien dit product wordt aangetast door plaatselijke elektrische interferentie of dit juist veroorzaakt, gebruik het product verder uit de buurt van andere elektrische apparatuur. Terugstellen (uitschakelen en weer inschakelen of de batterijen verwijderen en opnieuw installeren) indien noodzakelijk.

1.4: Toetsen



D-paneel	Navigatiepijltjes
A-toets	Selectie/Bevestigingtoets/Hoofdfuncietoets
B-toets	Speciale Functietoets
Starttoets	Spelletjes pauzeren of verlaten
AV-uitgang	Aansluiten op TV via AV-kabel
Oortelefoonuitgang	Aansluiten op de oortelefoon
Volumetoets	Volume verhogen (+) of verlagen (-)
USB-voedingspoort	Het apparaat wordt van stroom voorzien via een USB-poortaanluiting of een USB AC/DC-adapter (niet inbegrepen)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Elektrische en elektronische apparatuur bevatten materialen, componenten en stoffen die schadelijk kunnen zijn voor uw gezondheid en het milieu, indien de afvalproducten (afgedankte elektrische en elektronische apparatuur en batterijen) niet correct worden verwerkt.

Elektrische en elektronische apparatuur is gemarkeerd met het doorgekruiste vuilnisbaksymbooltje, zoals hierboven afgebeeld. Dit symbool is bestemd om de gebruiker er op te wijzen dat elektrische en elektronische apparatuur niet bij het overige huisvuil mogen worden weggegooid, maar gescheiden moeten worden ingezameld.

Alle steden hebben specifieke inzamelpunten, waar elektrische en elektronische apparatuur bij recyclestations of andere inzamellocaties kosteloos ingeleverd kunnen worden. In bepaalde gevallen kan het ook aan huis worden opgehaald. Vraag om meer informatie bij uw plaatselijke autoriteiten.

Importeur:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Denmark

www.facebook.com/denverelectronics

Guide d'utilisation

DENVER GMP-270CMK2

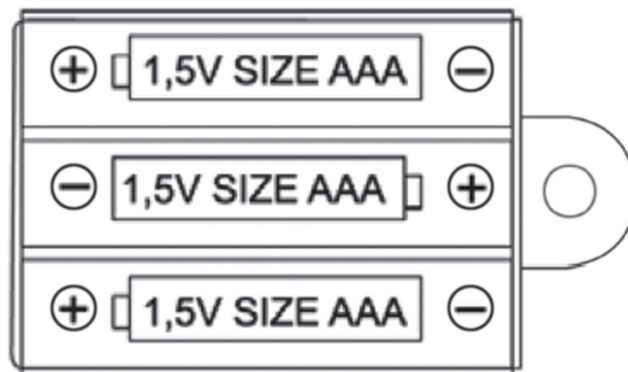


1.1 : Caractéristiques :

- * Console de jeu portable 16 bits
- * 200 mini jeux intégrés
- * Ecran TFT LCD 2,7"
- * Résolution 960x240 pixels
- * Fonctionne avec 3 piles AAA (Piles non fourni)
- * Système d'exploitation : Linux
- * Sortie casque intégrée
- * Sortie TV par câble AV (câble non fourni)
- * Dimensions de l'appareil : 137mm × 76mm × 27mm

1.3 : Mise en place des piles

Utilisez une pièce de monnaie pour ouvrir le couvercle du compartiment à piles situé à l'arrière de l'appareil, placez trois piles AAA à l'intérieur. Lors de l'installation des piles, veillez à respecter les polarités "+" et "-" comme illustré.

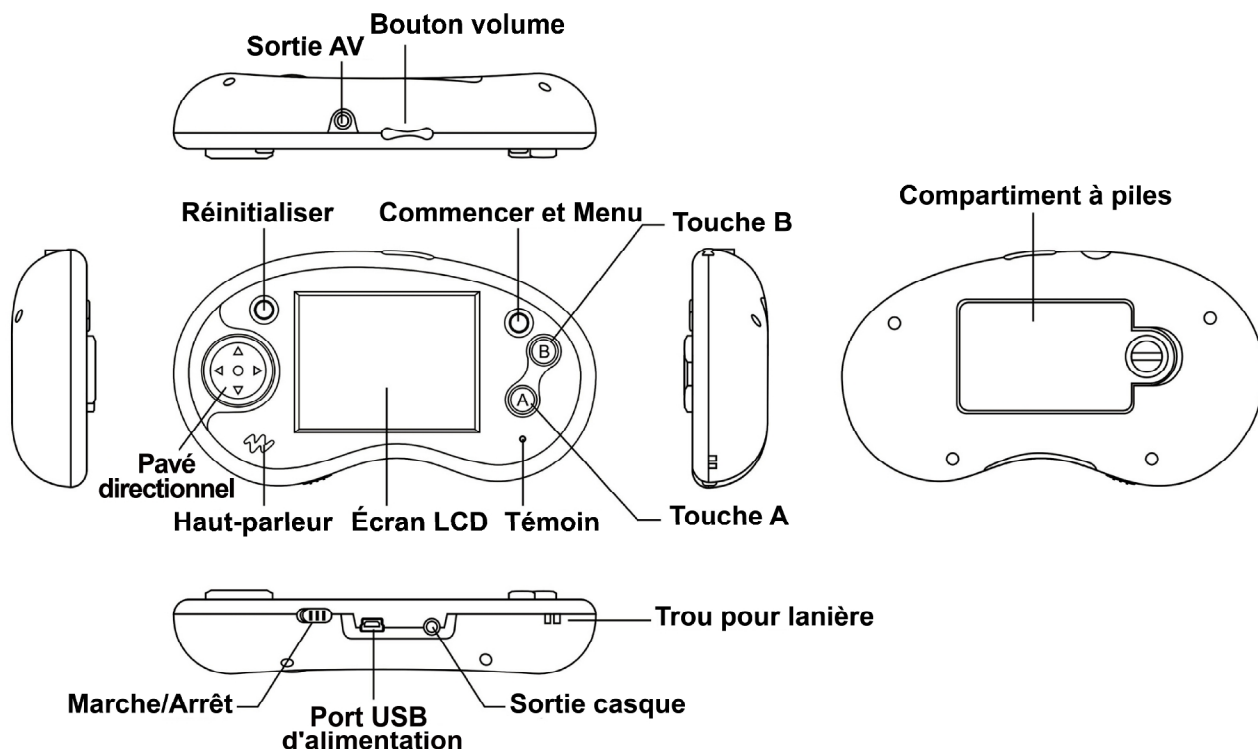


Attention :

1. Suivez toujours attentivement les instructions. Utilisez uniquement des piles du type indiqué et veillez à respecter les polarités "+" et "-" comme illustré.
2. Ne mélangez pas des piles usées avec des piles neuves ou des piles de types différents (standard, alcalines).
3. Ne laissez jamais de piles épuisées dans l'appareil.
4. Enlevez les piles si l'appareil ne va pas être utilisé pendant une longue période.
5. Ne court-circuitez les bornes.

6. Eloignez l'appareil des autres appareils électriques en cas d'interférences électriques locales. Réinitialisez l'appareil (en l'éteignant et en le rallumant ou enlevez les piles) si nécessaire.

1.4 : Touches



Pavé directionnel	Flèches de direction pour se déplacer
Touche A	Touche Sélectionner/Confirmer/Fonctions principales
Touche B	Fonctions spéciales
Touche Commencer	Suspendre ou quitter le jeu
Sortie AV	Connexion avec un téléviseur via un câble AV
Sortie casque	Connexion d'un casque d'écoute
Bouton volume	Augmenter (+) / diminuer (-) le volume
Port USB d'alimentation	Vous pouvez alimenter l'appareil via le port USB ou un adaptateur sec USB (non fourni)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Les appareils électriques et électroniques contiennent des matériaux, composants et substances qui peuvent nuire à votre santé et à l'environnement, si ces déchets (appareils électriques et électroniques) ne sont pas traités de façon appropriée.

Les appareils électriques et électroniques sont marqués du symbole d'une poubelle barrée, comme illustré ci-dessus. Ce symbole indique que les appareils électriques et électroniques doivent être collectés et jetés de façon séparée des ordures ménagères.

Des points de collecte existent dans toutes les villes où des appareils électriques et électroniques peuvent y être déposés gratuitement en vue de leur recyclage. Vous pouvez obtenir des informations supplémentaires auprès des autorités locales de la ville.

Importateur :

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Denmark

www.facebook.com/denverelectronics

Användarhandbok

DENVER GMP-270CMK2

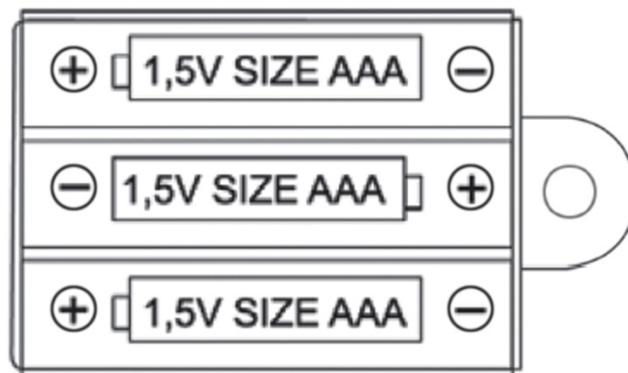


1.1: Egenskaper:

- * 16 bitars mobil spelkonsol
- * Integrerade 200 Mini Games
- * 2,7" LCD TFT-skärm
- * Upplösning på 960x240 pixlar
- * Drivs med 3x AAA-batterier (Batterier medföljer ej)
- * Operativsystem: Linux
- * Integrerat hörlursuttag
- * AV-kabel för TV-utgång (kabeln medföljer ej)
- * Produktmått: 137 mm × 76 mm × 27 mm

1.3: Batteriinstallation

Använd ett mynt för att öppna batteriluckan på enhetens baksida, stick in tre AAA-batterier i det. Vid installation ska du observera att märkningarna "+" & "-" på batteriet är enligt följande.

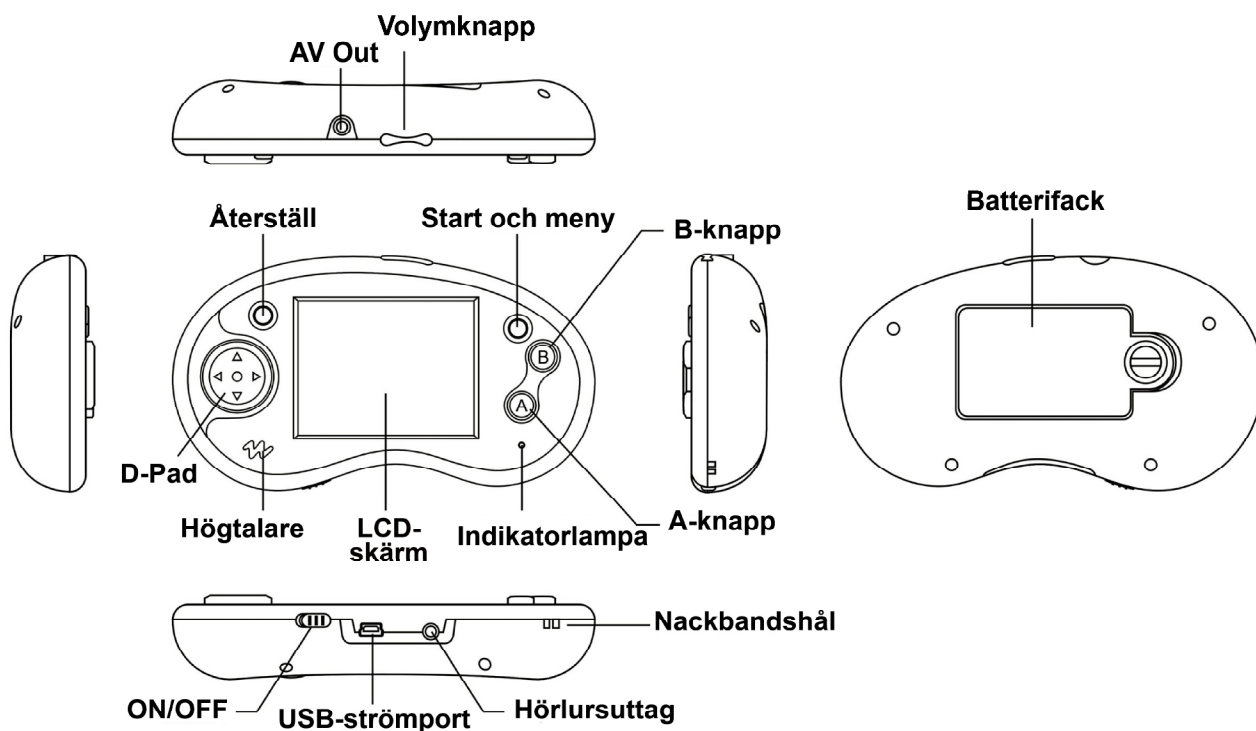


Var försiktig:

1. Följ alltid instruktionerna noggrant. Använd bara de specificerade batterierna och se till att sätta i dem på rätt håll med polerna "+" och "-" åt rätt håll.
2. Blanda inte gamla och nya batterier, och inte standardbatterier med alkaliska batterier.
3. Plocka ur uttjänta eller urladdade batterier från produkten.
4. Ta bort batterierna om produkten inte ska användas under en längre tid.
5. Akta så du inte kortsluter kontakterna.
6. Skulle produkten orsaka eller påverkas av lokal elektrisk störning ska du

flytta den bort från annan elektrisk utrustning. Återställ (stäng av och sätt på igen eller ta ur och sätt i batterierna) vid behov.

1.4: Knappar



D-pad	Pilknappar för navigering
A-knapp	Knappen Välj/bekräfta/huvudfunktion
B-knapp	Specialfunktionsknapp
Startknapp	Pausa eller avsluta spel
AV Out	Anslut till TV:n via AV-kabel
Hörlursuttag	Anslut till hörlur
Volymknapp	Justera volymen upp (+) eller ned (-)
USB-strömport	Koppla in enheten till ström med en USB-portsanslutning eller en USB AC-/DC-adapter (medföljer ej)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Elektriska och elektroniska apparater innehåller material, komponenter och ämnen som kan vara farliga för din hälsa och miljön, om avfallsmaterialet (förbrukad elektrisk och elektronisk utrustning) inte hanteras korrekt.

Elektrisk och elektronisk utrustning markeras med en överkorsad soptunna, så som visas ovan. Denna symbol indikerar att elektrisk och elektronisk utrustning inte ska bortskaffas med hushållsavfallet, utan ska bortskaffas separat.

Alla kommuner har etablerat uppsamlingsställen där elektrisk och elektronisk utrustning och batterier antingen kan lämnas in kostnadsfritt på återvinningsstationer eller hämtas från hushållen. Vidare information finns att tillgå hos din kommuns tekniska förvaltning.

Importör:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Danmark

www.facebook.com/denverelectronics

Manual de instrucciones

DENVER GMP-270CMK2

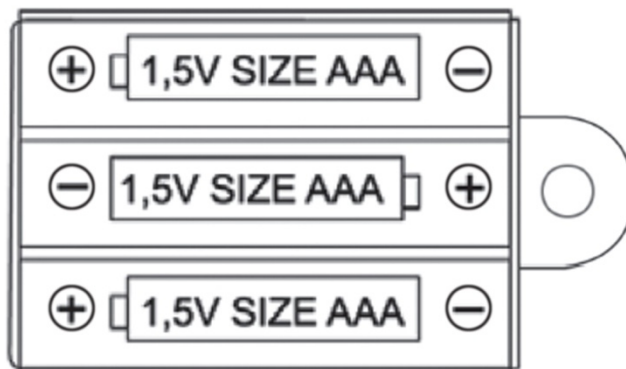


1.1: Características:

- * Consola de juegos móvil de 16 bits
- * 200 mini juegos integrados
- * Pantalla TFT LCD de 2,7"
- * Resolución de 960x240 píxeles
- * Operado por 3 pilas AAA (Pilas no incluido)
- * Sistema operativo: Linux
- * Toma de auricular integrada
- * Salida de TV mediante cable AV (cable no incluido)
- * Dimensiones del producto: 137mm × 76mm × 27mm

1.3: Instalación de las pilas

Por favor, use una moneda para abrir la cubierta de las pilas situada en el lateral posterior del dispositivo; inserte tres pilas AAA en la misma. Cuando las instale, preste atención a las marcas “+” y “-” de las pilas de la siguiente manera.

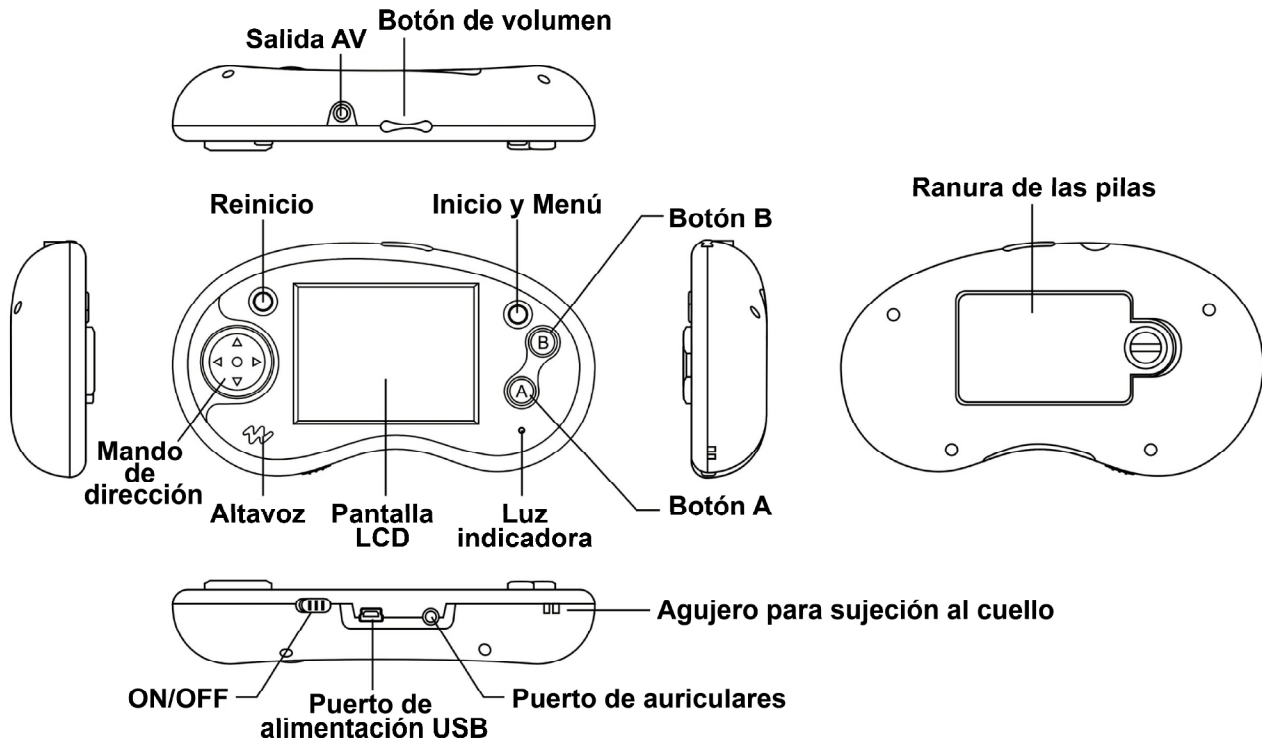


Precaución:

1. Siga siempre las instrucciones con cuidado. Use únicamente las pilas especificadas y asegúrese de insertarlas correctamente haciendo que coincidan las marcas de polaridad “+” y “-”.
2. No mezcle pilas antiguas y nuevas, o pilas estándar y pilas alcalinas.
3. Retire las pilas gastadas del producto.
4. Retire las pilas en caso de que no vaya a usar el producto durante un periodo prolongado de tiempo.
5. No cortocircuite las terminales de alimentación.
6. En caso de que este producto cause o se vea afectado por

interferencias eléctricas locales, aléjelo de cualquier otro equipo eléctrico. Reinícielo (apagándolo y volviéndolo a encender o retirando y volviendo a colocar las pilas) si es necesario.

1.4: Botones



Mando de dirección	de	Flechas de dirección para navegar
Botón A		Botón selección / confirmar / función principal
Botón B		Botón de funciones especiales
Botón Inicio		Hace una pausa o sale del juego
Salida AV		Se conecta con el TV mediante el cable AV
Puerto de auriculares	de	Se conecta con el auricular
Botón de volumen	de	Ajusta el volumen arriba (+) o abajo (-)
Puerto de alimentación USB	de	Alimentación del dispositivo mediante una conexión de puerto USB o un adaptador USB CA/CC (no incluido)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Los equipos eléctricos y electrónicos contienen materiales, componentes y sustancias que pueden ser nocivas para su salud y el medioambiente, si no se maneja correctamente el material de desecho (equipo eléctrico y electrónico desechado).

Los equipos eléctricos y electrónicos aparecen marcados con un símbolo de cubo de basura tachado; véase arriba. Este símbolo significa que los equipos eléctricos y electrónicos no deben eliminarse con el resto de residuos domésticos, sino que deben eliminarse de forma separada.

Todas las ciudades disponen de puntos de recogida establecidos, donde bien se puede enviar los equipos eléctricos y electrónicos de forma gratuita en las estaciones de reciclaje u otros puntos de reciclaje, o que se le recojan de sus domicilios. Puede obtener información adicional en el departamento técnico de su ciudad.

Importador:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Dinamarca

www.facebook.com/denverelectronics

Käyttöohje

DENVER GMP-270C

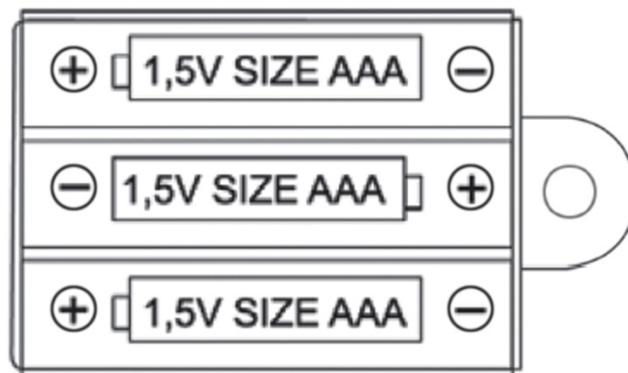


1.1: Ominaisuudet:

- * 16 bitin mobiilipelikonsoli
- * 200 sisäänrakennettua minipeliä
- * 2.7" LCD TFT-näyttö
- * Piirtotarkkuus 960x240 kuvapistettä
- * Virtalähde 3x AAA-paristoa (Paristoa ei sis)
- * Käyttöjärjestelmä: Linux
- * Sisäänrakennettu kuulokeliitännä
- * TV-lähtö AV-kaapelin kautta (kaapeli ei sis.)
- * Laitteen mitat: 137 mm X 76 mm X 27 mm

1.3: Paristojen asennus

Avaa paristokotelon kansi laitteen takapuolella käyttämällä kolikkoa ja aseta koteloon kolme AAA-paristoa. Asettaessasi paristoja kiinnitä huomiota niiden "+" & "-" merkintöihin.

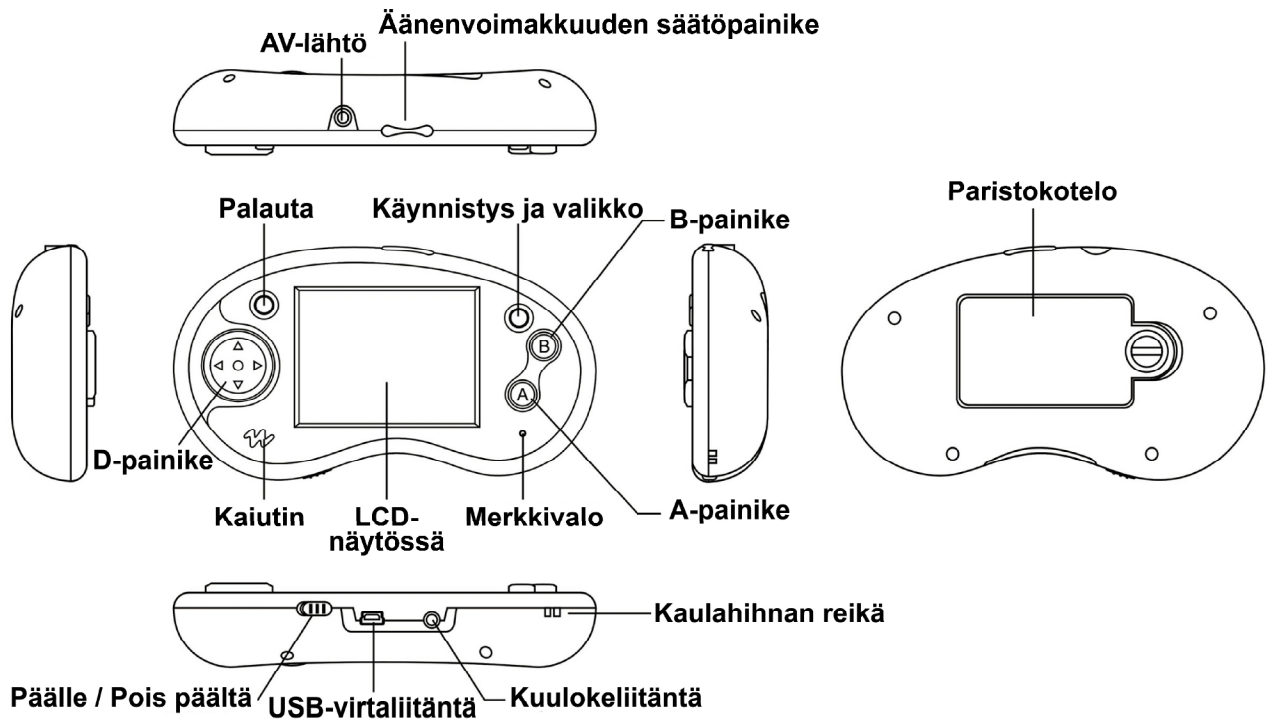


Varoitus:

1. Noudata annettuja ohjeita huolellisesti. Käytä vain määritettyjä paristoja ja varmista, että niiden napaisuus vastaa "+" ja "-" napaisuusmerkintöjä.
2. Älä käytä samanaikaisesti sekä uusia ja vanhoja paristoja tai alkaliparistoja ja tavallisia paristoja.
3. Poista vähävirtaiset tai loppuun kulutetut paristot laitteesta.
4. Poista paristot, mikäli laitetta ei käytetä vähään aikaan.
5. Älä oikosulje virtapäätteitä.
6. Mikäli laite aiheuttaa häiriöitä tai altistuu paikallisille sähköhäiriöille, siirrä se pois toisen sähkölaitteen läheisyydestä. Palauta laitteen

asetukset (kääntämällä laite pois päältä ja uudelleen päältä tai poistamalla paristot ja asettamalla ne uudelleen paikalleen) tarvittaessa.

1.4: Painikkeet



D-painike	Suuntapainikkeet
A-painike	Valinta/Vahvistus-painike/Päätoiminto-painike
B-painike	Erikoistoiminto-painike
Käynnistyspainike	Keskeytä tai poistu pelistä
AV-lähtö	Liitä televisioon AV-kaapelin avulla
Kuulokeliitäntä	Liitä kuulokkeisiin
Äänenvoimakkuuden säätöpainike	Lisää (+) tai vähennä (-) äänenvoimakkuutta
USB-virtaliitäntä	Liitä laite virtalähteeseen USB-liitännän tai USB AC/DC-sovittimen avulla (ei sis.)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Sähkö- ja elektroniikkalaitteet sekä niissä käytettävät paristot sisältävät materiaaleja, komponentteja ja aineita, jotka voivat olla vahingollisia terveydelle ja ympäristölle, jos jättemateriaalia (pois heitettävät sähkö- ja elektroniikkalaitteet sekä paristot) ei käsitellä asianmukaisesti.

Sähkö- ja elektroniikkalaitteet on merkitty roskakorilla, jonka päällä on rasti, kuten yllä. Symboli kertoo, ettei sähkö- ja elektroniikkalaitteita tai paristoja saa hävittää kotitalousjätteen mukana vaan ne on hävitettävä erikseen.

Kaikissa kaupungeissa on keräilypisteitä, joihin vanhat sähkö- ja elektroniikkalaitteet voidaan toimittaa maksutta edelleen toimitettaviksi kierrätysasemille ja muihin keräilypisteisiin tai niille voidaan järjestää keräily koodista. Lisätietoja saat kuntasi tekniseltä osastolta.

Maahantuoja/Importer:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Tanska/Denmark

www.facebook.com/denverelectronics

Manuale istruzioni

DENVER GMP-270CMK2

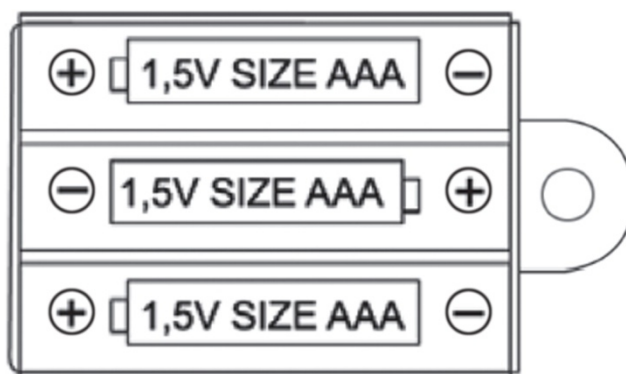


1.1: Caratteristiche:

- * Console mobile di gioco a 16bit
- * 200 Mini giochi integrati
- * Schermo LCD TFT da 2,7"
- * Risoluzione 960x240 pixel
- * Alimentazione con 3 batterie AAA (Batterie non in dotazione)
- * Sistema operativo: Linux
- * Jack cuffie integrato
- * Uscita TV con cavo AV (cavo non in dotazione)
- * Dimensioni: 137mm × 76mm × 27mm

1.3: Installazione batteria

Utilizzare una moneta per aprire il vano batterie sul lato inferiore del dispositivo. Inserire tre batterie AAA. Durante l'installazione, prestare attenzione ai segnali "+" e "-" di polarità sulle batterie.

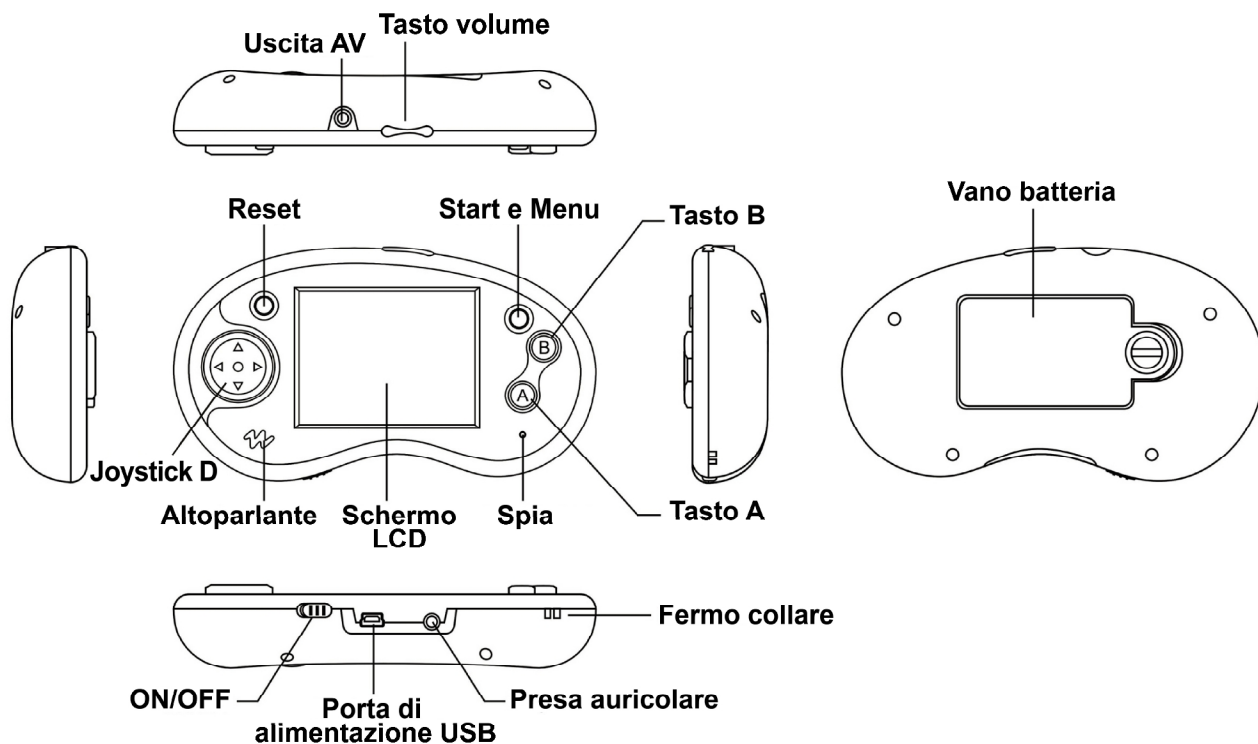


Attenzione:

1. Seguire sempre con cura le istruzioni. Utilizzare solo le batterie previste e fare attenzione di inserirle con la polarità "+" e "-" corretta.
2. Non mescolare batterie nuove e vecchie o in tecnologia standard e alcalina.
3. Togliere le batterie esaurite dall'unità.
4. Togliere le batterie dall'unità se si prevede un lungo periodo di inutilizzo.
5. Non cortocircuitare i terminali di alimentazione.
6. Se il prodotto è fonte di disturbi o è soggetto a interferenze, allontanarlo dagli altri apparecchi elettrici. Se necessario, resettare

l'unità (spegnere e riaccendere o rimuovere e reinserire le batterie).

1.4: Tasti e prese



Joystick D	Frecce direzione per la navigazione
Tasto A	Tasto selezione/confirmazione – Tasto funzione principale
Tasto B	Tasto funzione speciale
Tasto di avvio	Pausa o uscita dal gioco
Uscita AV	Collegamento con l'apparecchio TV attraverso un cavo AV
Presina auricolare	Collegamento con gli auricolari
Tasto volume	Regolazione per alzare (+) o abbassare (-) il volume
Porta di alimentazione USB	Alimenta l'unità attraverso una porta USB o un adattatore USB AC/DC (non compreso)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Le apparecchiature elettriche ed elettroniche contengono materiali, componenti e sostanze che possono essere pericolosi per la salute e per l'ambiente, se il materiale di scarto (apparecchiature elettriche ed elettroniche di scarto) non viene gestito correttamente.

Le attrezzature elettriche ed elettroniche sono contrassegnate dal simbolo del cassonetto dell'immondizia con una croce sopra che vedete a fianco. Questo simbolo significa che le apparecchiature elettriche ed elettroniche non devono essere smaltite con altri rifiuti domestici, ma devono essere oggetto di raccolta separata.

Tutte le città hanno stabilito punti di raccolta, dove le apparecchiature elettriche ed elettroniche possono essere portate gratuitamente presso le stazioni di riciclaggio e altri siti di raccolta o essere raccolte presso le famiglie. Informazioni aggiuntive sono disponibili al dipartimento tecnico della città.

Importatore:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Danimarca

www.facebook.com/denverelectronics

Manual de Instruções

DENVER GMP-270CMK2

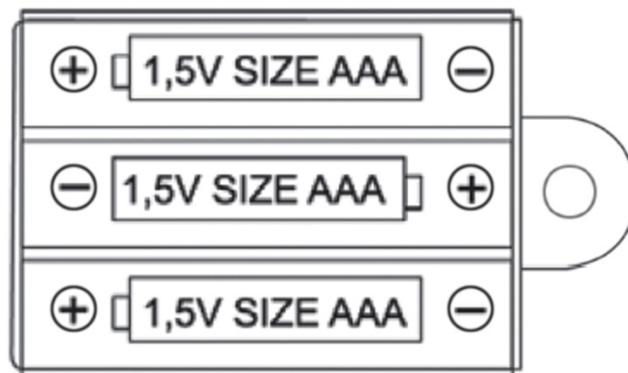


1.1: Características:

- * Consola de jogos portátil 16 bit
- * 200 mini jogos incorporados
- * Ecrã TFT LCD 2,7"
- * Resolução 960x240 pixels
- * Funciona com 3x pilhas AAA (Pilhas não incluído)
- * Sistema operativo: Linux
- * Tomada para auriculares incorporada
- * Saída TV através do cabo AV (cabo não incluído)
- * Dimensões do produto: 137mm × 76mm × 27mm

1.3: Instalação da bateria

Usar uma moeda para abrir a tampa da bateria na parte de trás do dispositivo, introduzir 3 pilhas AAA o compartimento respectivo. Quando instalar, ter em atenção as marcações "+" e "-" das pilhas.

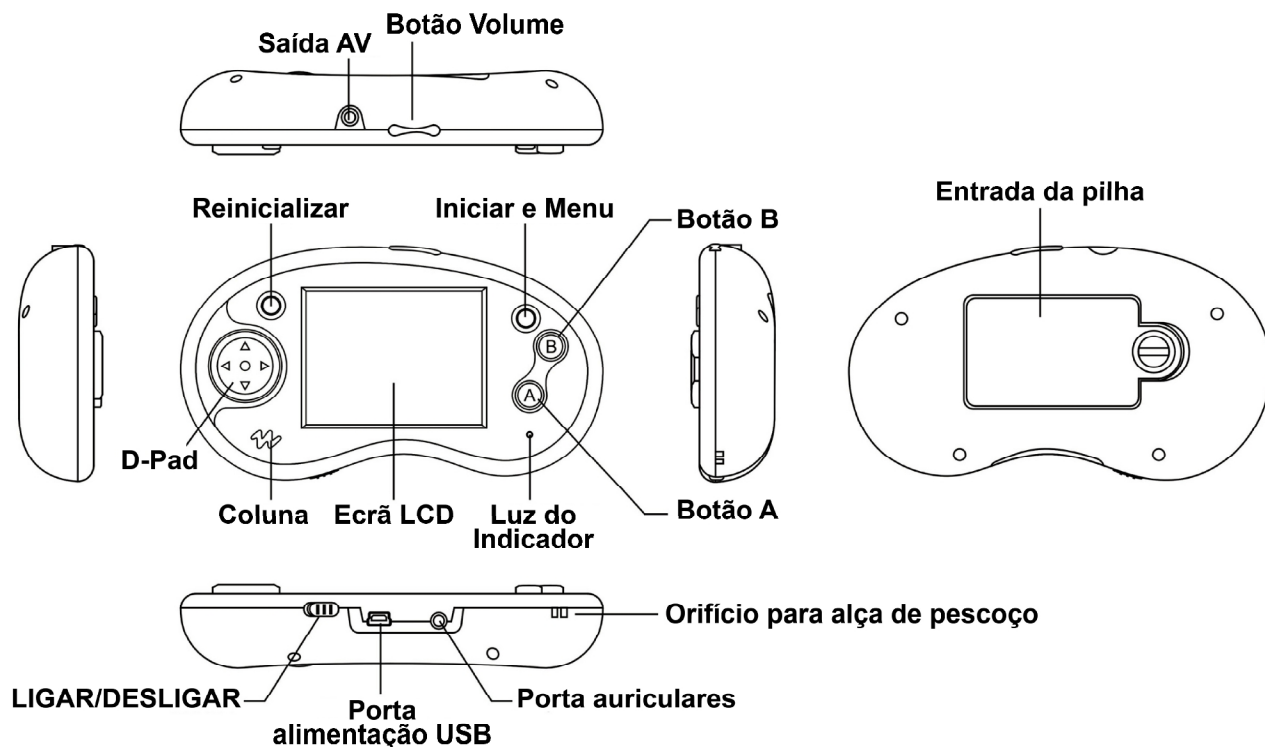


Cuidado:

1. Seguir sempre as instruções cuidadosamente. Usar apenas as pilhas especificadas e certificar que as introduziu correctamente para coincidirem com as marcações da polaridade "+" e "-".
2. Não misturar pilhas usadas com pilhas novas, ou pilhas normais com pilhas alcalinas.
3. Retirar do produto as pilhas gastas ou já usadas.
4. Remover as pilhas se o produto não for utilizado durante um longo período de tempo.
5. Não curto-circuitar os terminais de alimentação.
6. Se o produto der origem ou for afectado por qualquer interferência

eléctrica, afastar de qualquer equipamento eléctrico. Reinicializar (desligar e ligar de novo ou remover ou voltar a introduzir as pilhas), se necessário.

1.4: Botões



D-Pad	Setas de direcção para navegar
Botão A	Botão Seleccionar/Confirmar/ Botão Função Principal
Botão-B	Botão Função Especial
Botão Iniciar	Pausa ou Sair do jogo
Saída AV	Ligar à TV através do cabo AV
Porta auriculares	Ligar aos auriculares
Botão Volume	Regular Volume Para Cima (+) ou Para Baixo (-)
Porta alimentação USB	Alimentar o dispositivo através da ligação da porta USB ou através de um adaptador USB AC/DC (não incluído)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Equipamento eléctrico e electrónico contém materiais, componentes e substâncias que podem ser perigosas para a sua saúde e para o ambiente, se o material usado (equipamentos eléctricos e electrónicos) não for processado correctamente.

Equipamento eléctrico e electrónico está marcado com um caixote do lixo com uma cruz por cima, mostrado acima. Este símbolo significa que o equipamento eléctrico e electrónico não deve ser eliminado em conjunto com outros resíduos domésticos, mas deve ser eliminado separadamente.

Todas as cidades têm pontos de recolha instalados, nos quais o equipamento eléctrico e electrónico pode tanto ser submetido sem custos a estações de reciclagem e outros locais de recolha, ou ser recolhido na própria residência. O departamento técnico da sua cidade disponibiliza informações adicionais relativas a este assunto.

Importador:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Dinamarca

www.facebook.com/denverelectronics

Betjeningsvejledning

DENVER GMP-270CMK2

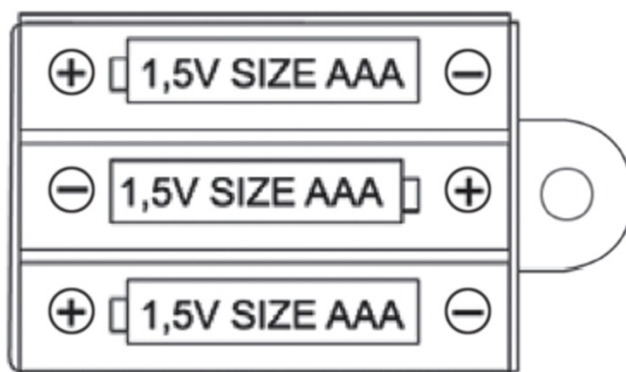


1.1: Features:

- * 16bit Mobil Spilkonsol
- * 200 Minispil indbygget
- * 2,7" LCD TFT-skærm
- * Opløsning 960 x 240 pixel
- * Drives af 3x AAA-batterier (Batterier medfølger ikke)
- * Operativsystem: Linux
- * Indbygget stik til hovedtelefoner
- * TV-udgang til AV-kabel (kabel medfølger ikke)
- * Ydre mål: 137mm × 76mm × 27mm

1.3: Ilægning af batterier

Brug en mønt til at dreje skruen i batteridækslet på bagsiden af enheden, læg tre stk. AAA-batterier i batterirummet. (Batterierne er ikke med i pakken). Når du lægger batterierne i, skal du være opmærksom på markeringerne for polaritet "+" & "-" på batterierne, som vist herunder.

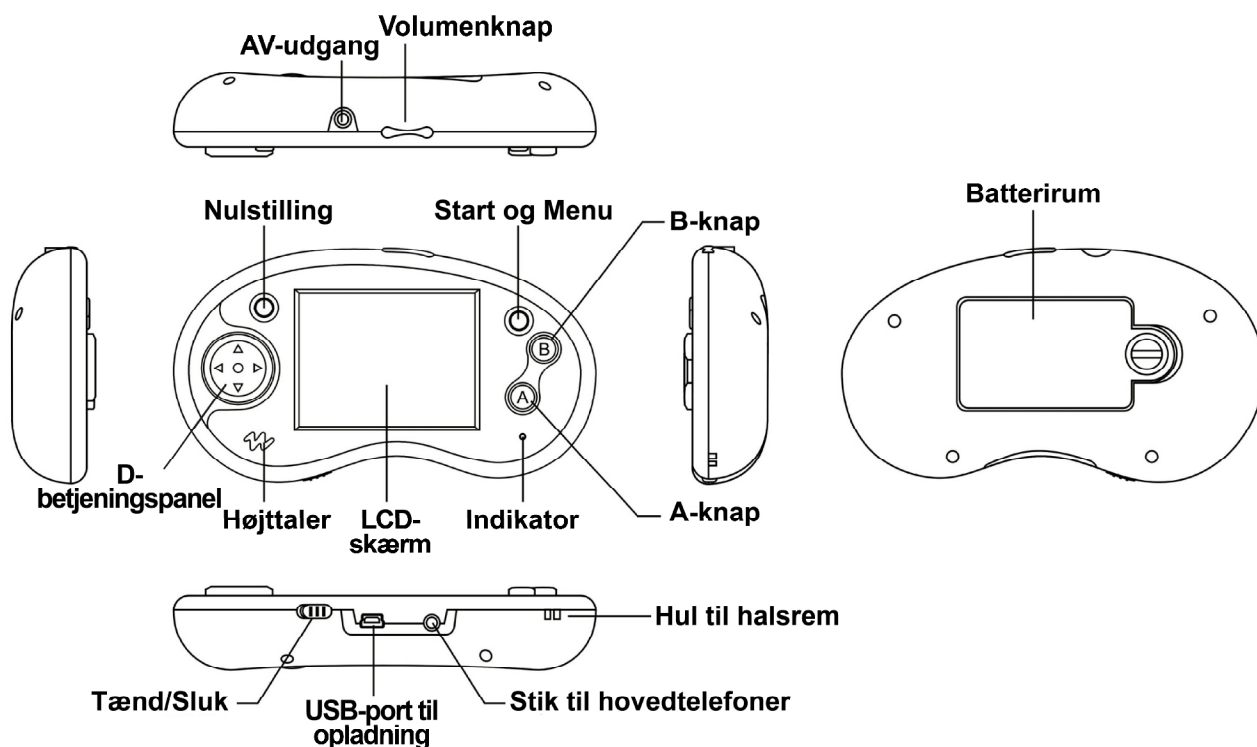


Forsigtig:

1. Følg altid vejledningen omhyggeligt. Brug udelukkende den angivne batteritype og sørg for at lægge dem korrekt i enheden ved at matche markeringerne for polaritet "+" og "-" på batterierne og i enheden.
2. Bland aldrig gamle batterier med nye eller standardbatterier med alkaline batterier.
3. Lad ikke gamle og flade batterier sidde i enheden.
4. Tag batterierne ud af enheden, hvis du ikke skal bruge den i længere tid.
5. Batteriterminalerne må under ingen omstændigheder kortsluttes.
6. Hvis dette produkt skulle forårsage eller lade sig påvirke af elektrisk interferens, skal du flytte det væk fra andet elektronisk udstyr. Nulstil

om nødvendigt enheden (sluk og tænd igen, eller tag evt. batterierne ud og sæt dem i igen).

1.4: Knapper



D-betjeningspanel	Pileknapper til navigation
A-knap	Vælg /Bekræft et valg /Knap til hovedfunktioner
B-knap	Knap til specialfunktioner
Startknap	Pauser eller afslutter spillet
AV-udgang	Enheden kan forbindes til et TV med et AV-kabel
Hovedtelefonudgang	Her tilsluttes øre- eller hovedtelefoner
Volumenknop	Her justeres lydstyrken Op (+) eller Ned (-)
USB-port til strømforsyning	Enheden kan strømforsynes via computerens USB-port eller ved hjælp af en USB AC/DC-adapter (medfølger ikke)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Elektrisk og elektronisk udstyr indeholder materialer, komponenter og stoffer, der kan være skadelige for menneskers sundhed og for miljøet, hvis affaldet (kasseret elektrisk og elektronisk udstyr) ikke håndteres korrekt.

Elektrisk og elektronisk udstyr er mærket med nedenstående overkrydsede skraldespand. Den symboliserer, at elektrisk og elektronisk udstyr ikke må bortskaffes sammen med usorteret husholdningsaffald, men skal indsamles særskilt.

Alle kommuner har etableret indsamlingsordninger, hvor kasseret elektrisk og elektronisk udstyr gratis kan afleveres af borgerne på genbrugsstationer og andre indsamlingssteder eller bliver afhentet direkte fra husholdningerne. Nærmere information kan fås hos kommunens tekniske forvaltning.

Importør:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Danmark

www.facebook.com/denverelectronics

Instrukcja obsługi

DENVER GMP-270CMK2

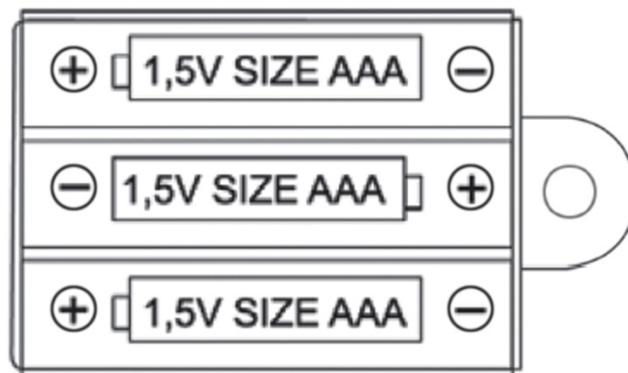


1.1: Cechy:

- * 16-bitowa przenośna konsola do gier
- * Wbudowane 200 mini gier
- * 2,7" ekran LCD TFT
- * Rozdzielczość 960 x 240 pikseli
- * Zasilana przez 3 baterie AAA (Baterie nie w zestawie)
- * System operacyjny: Linux
- * Wbudowane wejście na słuchawki
- * Wyjście na kabel AV dla TV (kabel nie w zestawie)
- * Wymiary produktu: 137 mm × 76 mm × 27 mm

1.3: Instalacja baterii

Użyj monety, aby otworzyć pokrywę baterii z tyłu urządzenia. Włóż do środka trzy baterie AAA. Podczas instalacji pamiętaj, by umieścić baterie zgodnie z oznaczeniami „+” i „-”, jak pokazano na obrazku poniżej.

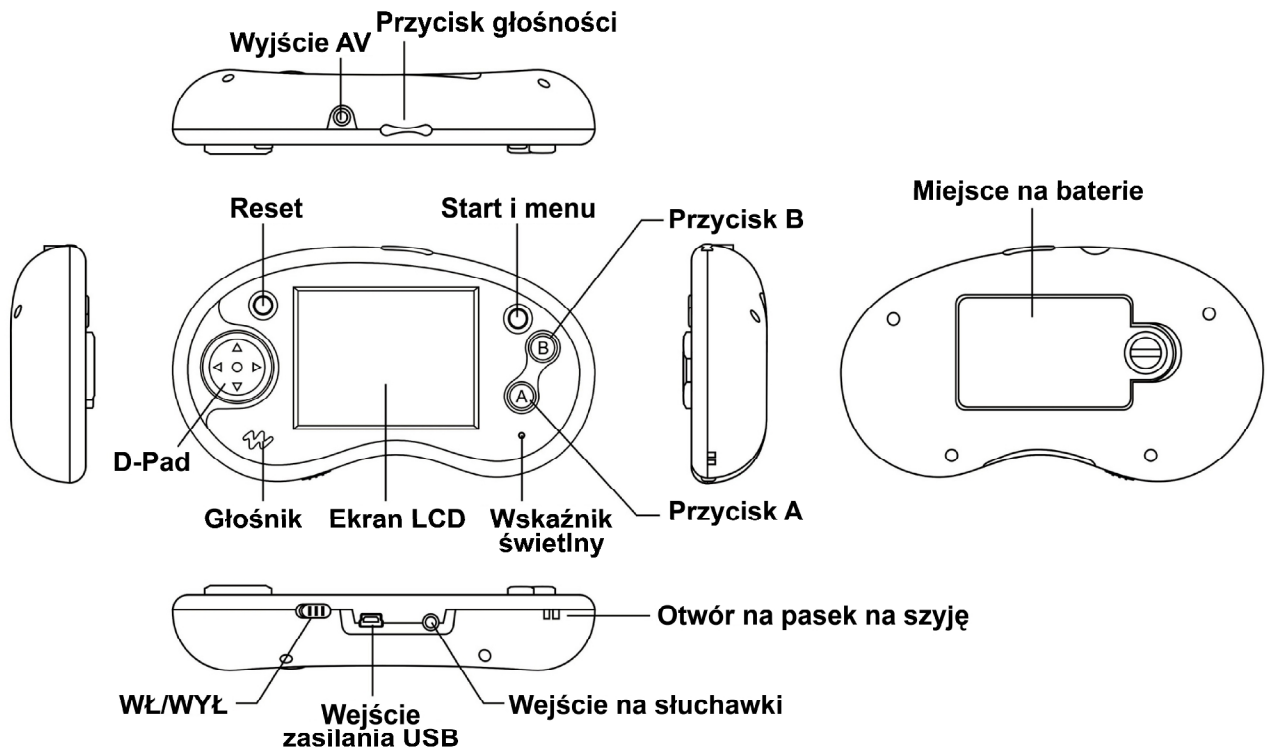


Ostrożnie:

1. Zawsze postępuj zgodnie z instrukcją. Używaj wyłącznie odpowiednich baterii i upewnij się, że zostały one prawidłowo włożone, zgodnie z oznaczeniem biegunów „+” i „-”.
2. Nie mieszaj starych baterii z nowymi ani zwykłych z alkalicznymi.
3. Wyjmij wyczerpane lub zużyte baterie z produktu.
4. Wyjmij baterie, jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas.
5. Nie powoduj zwarcia terminali zasilających.
6. Jeśli działanie produktu powoduje lub jest nieprawidłowe przez miejscowe zakłócenia elektryczne, odsuń go od innego sprzętu elektrycznego. Jeśli to konieczne, zresetuj urządzenie (wyłącz i

ponownie włóż lub wyjmij i ponownie włóż baterie).

1.4: Przyciski



D-pad	Strzałki kierunkowe do nawigacji
Przycisk A	Przycisk wyboru/potwierdzenia/funkcji głównej
Przycisk B	Przycisk funkcji specjalnej
Przycisk startu	Wstrzymanie lub wyjście z gry
Wyjście AV	Do podłączenia do telewizora przy pomocy kabla AV
Wejście na słuchawki	Do podłączenia słuchawek
Przycisk głośności	Dostosowanie głośności: (+) — głośniej; (-) — ciszej
Wejście zasilania USB	Zasilanie urządzenia przez podłączenie USB lub przez adapter USB AC/DC (nie w zestawie)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Sprzęt elektryczny i elektroniczny zawiera materiały, elementy oraz substancje, które mogą być niebezpieczne dla zdrowia i środowiska, jeśli materiał odpadowy (wyrzucony sprzęt elektryczny, elektroniczny) nie są właściwie potraktowane.

Sprzęt elektryczny i elektroniczny i baterie oznaczone są przekreślonym symbolem śmietnika, patrz wyżej. Ten symbol oznacza, że sprzęt elektryczny i elektroniczny nie powinien być wyrzucany z innymi odpadami domowymi, ale powinien być usuwany oddzielnie.

Wszystkie miasta mają ustalone miejsca zbiórki sprzętu elektrycznego i elektronicznego, gdzie można go bezpłatnie oddać w stacjach recyklingu i innych miejscach zbiórki lub zlecić jego odbiór z gospodarstw domowych. Dodatkowa informacja jest dostępna w wydziale technicznym miasta.

Importeur:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Danimarca

www.facebook.com/denverelectronics

Uputstva za upotrebu

DENVER GMP-270CMK2

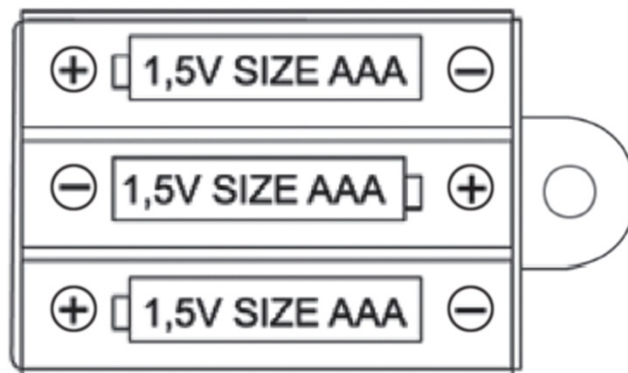


1.1: Značajke:

- * 16-bitna mobilna igračka konzola
- * 200 ugrađenih mini igara
- * 2,7" LCD TFT zaslon
- * Razlučivost 960x240 piksela
- * Koristi 3x AAA-baterije (Baterije nije uključen)
- * Operativni sustav: Linux
- * Ugrađeni priključak za slušalice
- * TV izlaz preko AV kabela (kabel nije uključen)
- * Dimenzije proizvoda: 137mm × 76mm × 27mm

1.3: Ugradnja baterija

Molimo upotrijebite kovanicu kako biste otvorili poklopac baterija na stražnjoj strani uređaja, zatim umetnite tri baterije tipa AAA. Prilikom ugradnje, obratite pažnju na "+" i "-" oznake na baterijama kako slijedi.

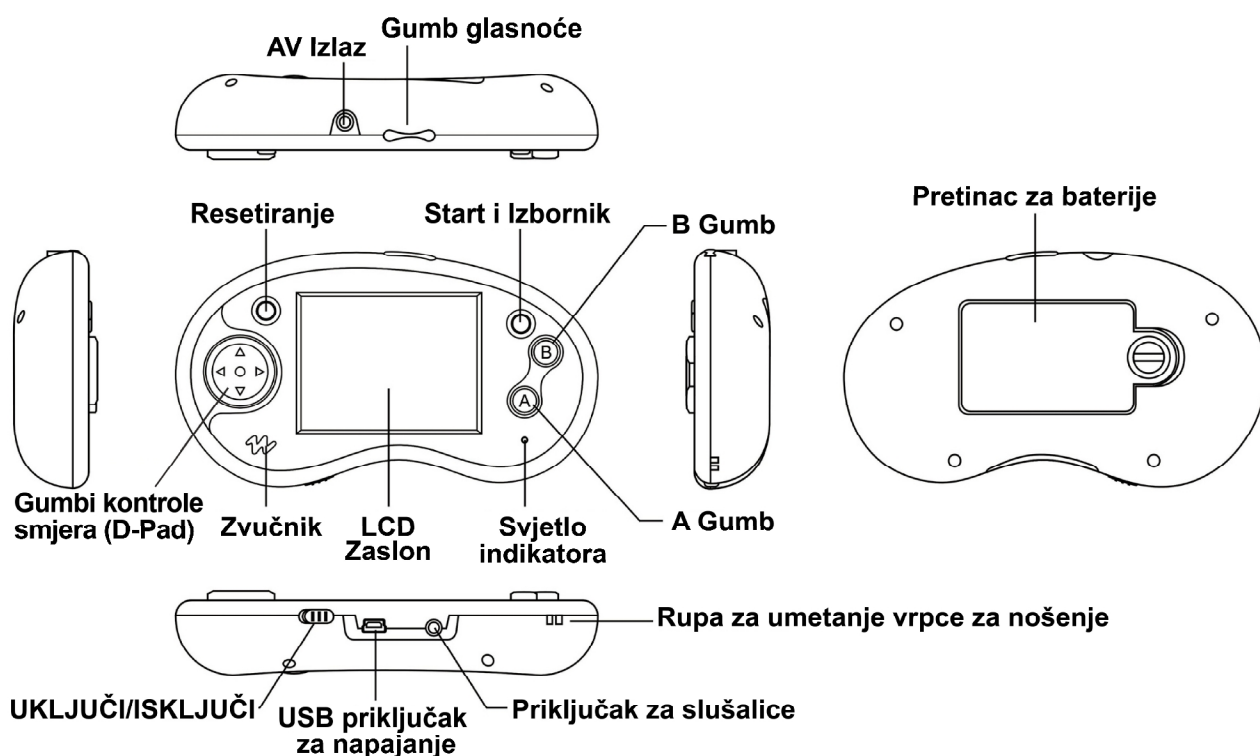


Pažnja:

1. Uvijek pažljivo pratite upute. Koristite isključivo naznačene baterije i provjerite pravilno umetanje prema odgovarajućim "+" i "-" oznakama polova.
2. Nemojte istovremeno koristiti stare i nove baterije, ili standardne i alkalne baterije.
3. Uklonite istrošene ili neispravne baterije iz proizvoda.
4. Uklonite baterije ukoliko se proizvod duže vrijeme nije koristio.
5. Nemojte kratko spojati baterijske priključke.
6. Ukoliko proizvod uzrokuje ili je pod utjecajem lokalnih električnih interferencija, udaljite ga od ostale električne opreme. Ukoliko je

potrebno, izvršite resetiranje (isključivanjem i ponovnim uključivanjem ili uklanjanjem i ponovnim umetanjem baterija).

1.4: Gumbi



Gumbi kontrole smjera (D-Pad)	Strelice smjera za navigaciju
A-gumb	Gumb Odaberi/Potvrđi/Glavni funkcijski gumb
B-gumb	Posebni funkcijski gumb
Gumb start	Pauza ili Izlaz iz igre
AV izlaz	Povežite s TV uređajem preko AV kabela
Priključak za slušalice	Povežite sa slušalicama
Gumb glasnoće	Prilagodite glasnoću povećavanjem (+) ili smanjivanjem (-)
USB priključak za napajanje	Napajanje uređaja preko USB priključka ili USB AC/DC adaptera (nije uključen)

DENVER®

www.denver-electronics.com



Električna i elektronička oprema sadrže materijale, komponente i tvari koji mogu biti opasni za vaše zdravlje i okoliš ako se otpadni materijal (odbačena električna i elektronička oprema) ne odlože na propisani način.

Električna i elektronička oprema označena je simbolom prekrižene košare. Ovaj simbol označava da se električna i elektronička oprema ne smiju odlagati zajedno s ostalim kućnim otpadom, već se moraju odlagati zasebno.

Svi gradovi su odredili sabirna mjesta na kojima se električna i elektronička oprema mogu besplatno odložiti ili pokupiti iz kućanstva. Dodatne informacije su dostupne u tehničkom odjeljenju vašeg grada.

Uvoznik:

TEHNOCENTAR D.O.O.

Prilaz Ivana Visina 7

10020 Zagreb

Hrvatska

www.facebook.com/denverelectronics