

Bedienungsanleitung

DENVER GMP-270CMK2

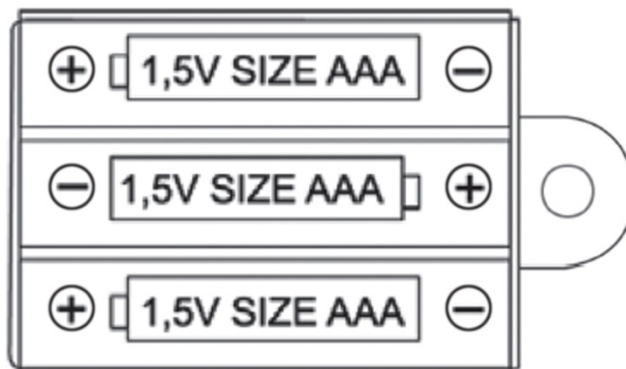


1.1: Merkmale:

- * 16bit Mobile Spielkonsole
- * 200 integrierte Minispiele
- * 2,7" LCD TFT-Monitor
- * Auflösung 960x240 Pixel
- * Betrieb mit 3x AAA-Batterien (Batterien nicht enthalten)
- * Betriebssystem: Linux
- * Integrierte Kopfhörerbuchse
- * TV-Ausgang per AV-Kabel (Kabel nicht enthalten)
- * Produktabmessungen: 137 mm × 76 mm × 27 mm

1.3: Installation der Batterie

Verwenden Sie eine Münze, um die Batteriefachabdeckung an der Rückseite des Geräts zu öffnen. Legen Sie drei AAA-Batterien in das Batteriefach ein. Beachten Sie bei der Installation die Batteriemarkierungen „+“ & „-“.

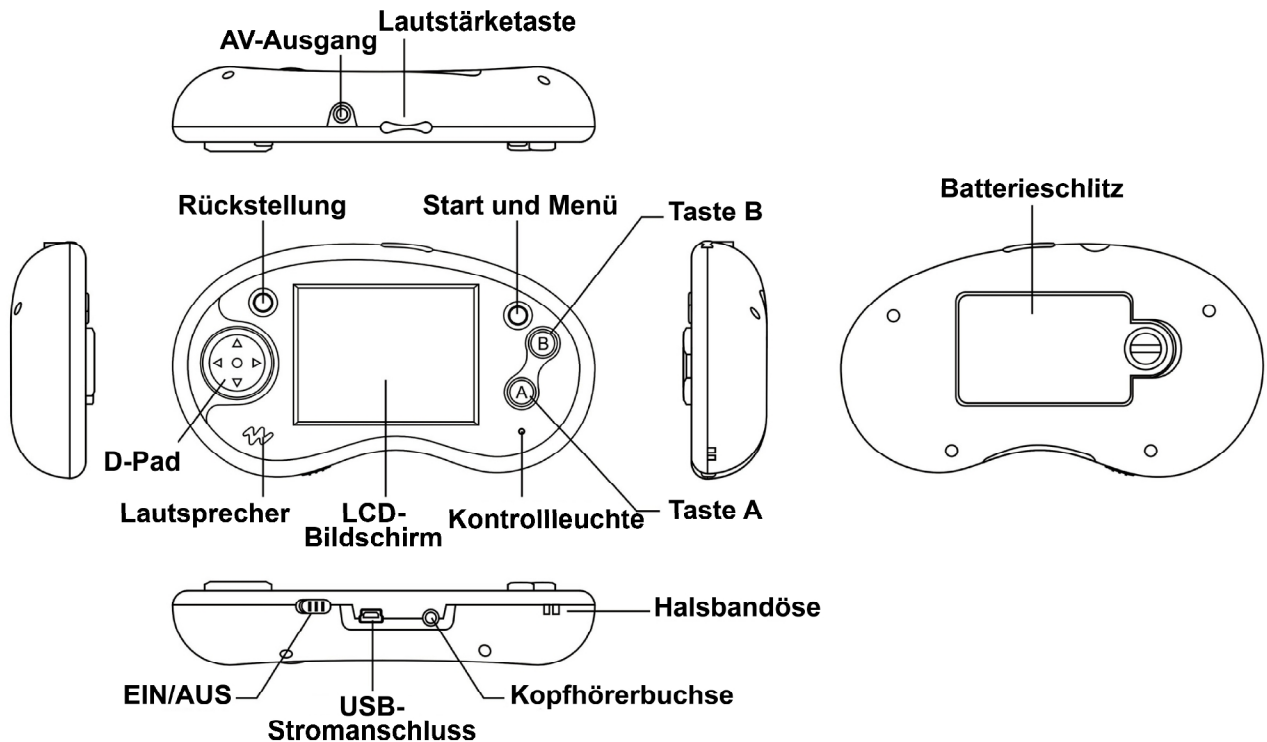


Achtung:

1. Befolgen Sie alle Anleitungen sorgfältig. Verwenden Sie nur empfohlene Batterien und legen Sie diese gemäß den Polaritätsmarkierungen „+“ und „-“ ein.
2. Verwenden Sie nicht alte und neue Batterien oder herkömmliche und Alkalibatterien gemeinsam.
3. Entfernen Sie leere oder verbrauchte Batterien aus dem Gerät.
4. Entfernen Sie die Batterien, falls das Gerät längere Zeit nicht verwendet wurde.
5. Die Anschlussklemmen nicht kurzschließen.

6. Falls dieses Gerät elektrische Störungen verursacht oder davon beeinträchtigt wird, stellen Sie es bitte von anderen elektrischen Geräten weg. Setzen Sie das Gerät ggf. zurück (aus- und wieder einschalten oder die Batterien entfernen und wieder einlegen).

1.4: Tasten



D-Pad	Richtungspfeile für die Navigation
Taste A	Auswählen/Bestätigen/Hauptfunktion
Taste B	Spezialfunktionstaste
Start-Taste	Spiel unterbrechen oder beenden
AV-Ausgang	Per AV-Kabel mit Fernseher verbinden
Kopfhörerbuchse	Anschluss von Kopfhörern
Lautstärketaste	Lautstärke erhöhen (+) oder reduzieren (-)
USB-Stromanschluss	Gerät per USB-Verbindung oder unter Verwendung eines AC/DC USB-Adapters (nicht enthalten) mit Strom versorgen

DENVER®

www.denver-electronics.com



Elektro-und elektronische Geräte enthalten Materialien, Bauteile und Substanzen, die ihrer Gesundheit oder der Umwelt schaden können, wenn das Abfallmaterial (ausrangierte Elektro-und elektronische Geräte) nicht ordnungsgemäß entsorgt wird.

Elektrische und elektronische Geräte sind mit einer durchkreuzten Mülltonne gekennzeichnet. Dieses Symbol bedeutet, dass die elektrischen und elektronischen Geräte nicht mit dem restlichen Haushaltsmüll sondern getrennt davon entsorgt werden müssen.

In allen Städten befinden sich Sammelstellen, an denen elektrische und elektronische Geräte entweder kostenlos bei Recyclingstellen abgegeben werden können oder auch direkt eingesammelt werden. Weitere Informationen erhalten Sie bei der Umweltbehörde Ihrer Gemeinde.

Importeur:

DENVER ELECTRONICS A/S

Stavneagervej 22

DK-8250 Egaa

Dänemark

www.facebook.com/denverelectronics